GRATUITA
Abril 2013 N 33
http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/

CREATIVE FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

GOD OF WAR ASCENSION

ANALISIS

BIOSHOCK INFINITE

PREPÁRATE PARA LLEGAR A COLUMBIA

ESPECIAL

GEARS OF WAR JUDGMENT

UNA AMENAZA DESDE ABAJO, UN HÉROE DESDE FUERA

GOD OF WAR ASCENSION

AYUDA A KRATOS A ESCAPAR DE SUS CADENAS

• SIMCITY • DRAGON DOGMA: DARK ARISEN • TALES OF XILLIA • TERRARIA •

EDITORIAL



DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

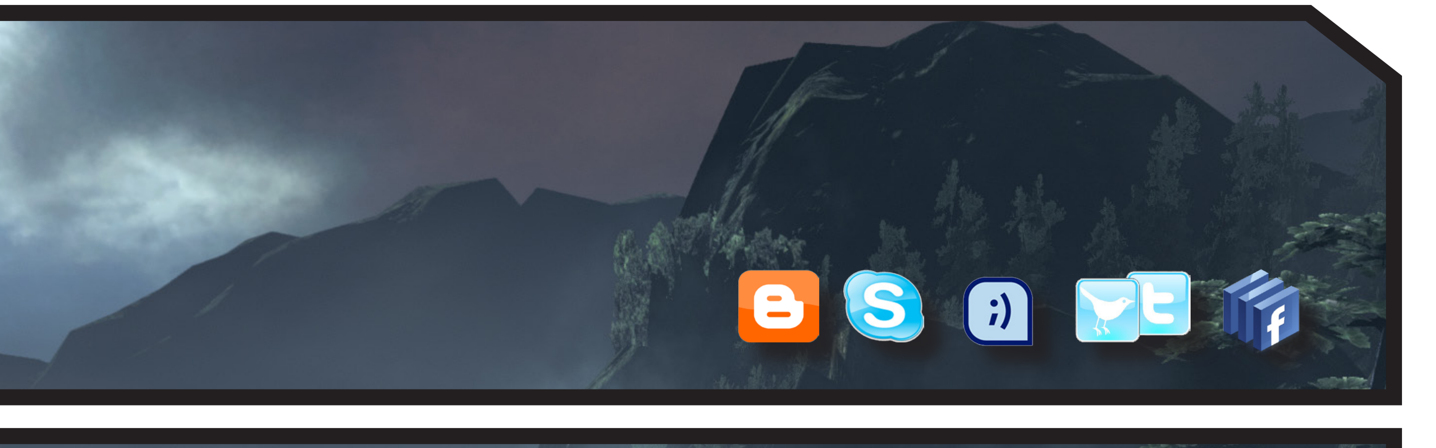
COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO
DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO
TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
DAVID VAQUERIZO
RAUL MARTIN

COLABORAN:
CARMEN RUIZ
EMILIO RUIZ

NUEVO NÚMERO DE CREATIVE FUTURE – REVISTA DE VIDEOJUEGOS



Como todos los meses Creative Future llega a red para que todos podáis disfrutar de ella y sobre todo que tengáis la posibilidad de conocer todos los videojuegos que nos rodean. En la sección de análisis este mes contaremos con grandes títulos como Gears of War Jugdment, Army of Two: The Devils Cartel o Bioshock Infinite, donde los destriparemos para contaros los mejor de cada uno. La especiales no se va a quedar por debajo ya que veremos importantes novedades como Dragons Dogma: Dark Arisen de Capcom, creados de la gran saga Resident Evil; Injustice: Gods Among Us, lo nuevo de héroes y villanos.

También recordaros que nuestras secciones fijas siguen en pie: Curiosidades, donde encontraremos noticias sobre cosas realmente impresionantes; Allgame, para contaron un poco más sobre los juegos y eventos que ya han salido; y por último Avances, donde complementariamente a la sección de especiales nos mostrara algunos de los títulos que veremos en los próximos meses.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

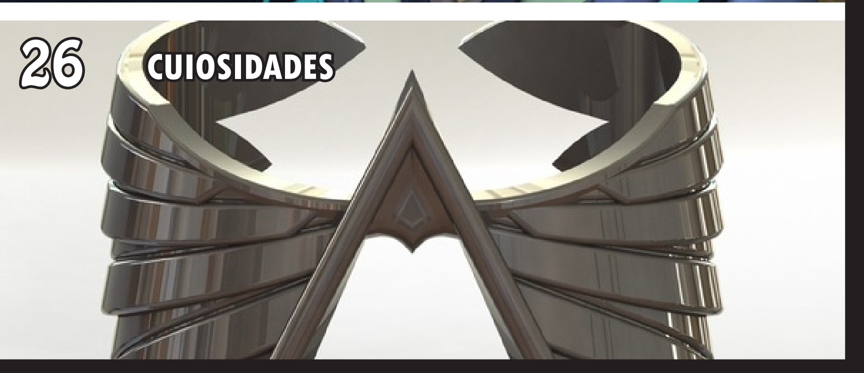
email: prensa.CreativeFuture@gmail.com











ESPECIALES

SECCIONES

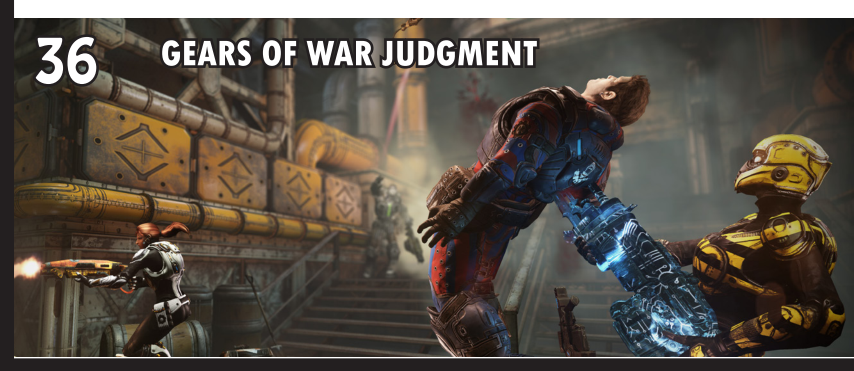
ANALISIS











DRAGON'S DOGMA
DARK ARISEN

EN UN MUNDO DONDE ES DETERMINANTE EL ENFRENTAMIENTO A NUESTROS ENEMIGOS

Después de una buena acogida en el mundo de Dragon's Dogma es hora de darle un empujón más para volver a enganchar a los jugadores con nuevos contenidos.

Dragon's Dogma es un titulo que llamó la atención desde el punto de vista de su estilo rolero con un mundo totalmente abierto para que podamos vivir cada rincón de aquello por lo que nos movemos. La historia giraba en torno a un personaje que acompañado por tres personajes más van en busca de la destrucción del dragón. Teníamos la posibilidad de poder escoger ser Guerrero, Luchador, Caballero Mágico, Asesino, Hechicero, Arquero, etc... Un amplio abanico que esta a nuestra disposición. El ambiente profundiza en un mundo medieval que introduce enemigos como ciclopes, hidras, dragones...

El éxito de ventas ha hecho que Capcom diera su brazo a torcer de modo que se están poniendo todas las ganas y fuerzas de hacer que Dragon's Dogma siga adelante. De este modo, da paso a una etapa más larga y a que otros jugadores se unan ahora que pueden en estar aventura. Muy pronto nos llega Dragon's Dogma: Dark Arisen, una expansión que ampliará la oferta de poder disfrutar más dentro de este mundo.

Nos situaremos en Bitterblack, una isla maldita donde la vida yace subterráneamente. Enfrentándonos a enemigos y en busca de botines. Con nuevas misiones, enemigos, lugares y además sin perder el contenido del anterior la aventura se amplia. La oportunidad además de exportar nuestros personajes ya creados, con todos los datos además de contar con nuevas armas y armaduras que nos permitirán se-



guir evolucionando al personaje. Por si eso fuera poco aquellos que mostraron su interés en jugar al Dragon's Dogma se verán premiados con 100,00 cristales de falla, piedras de teletransporte ilimitadas y el pack Gransys Armour que consta de 6 nuevos trajes. Por lo tanto, las personas que hayan podido disfrutar desde el principio y que dieron su voto a este título saldrán ganando en parte.

Detalles interesantes de la expansión:

-Más habilidades, equipamientos y aumentos

-Cada clase de personaje cuenta con un nuevas habilidades

-100 nuevos elementos de equipamiento

-Armas y armaduras de un nivel más alto para combatir de mejor manera ante los peligros que se nos aparecerán por el camino

-Habilidades de Nivel 3

-Un reino subterráneo amplio con más de 25 variedades de enemigos

-14 personajes nuevos

-Mejoras en el equipo

-Incremento de opciones para personalizar a los personajes

-Tasación de los elementos

-La posibilidad de poder escoger el idioma en el que nuestros personajes hablan, dándonos la oportunidad de optar por ejemplo con japonés



DRAGON'S DOGMA: DARK ARISEN

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE







Dragon's Dogma : Dark Arisen saldrá tanto en formato físico como digital. Se habla de un posible pack Dragon's Dogma con la expansión Dark Arisen, que saldrá en Japón mientras que en Europa no se sabe si verá la luz. Aunque esté confirmado para Xbox360 y PS3 aún no se ha dicho nada de si en PC se podrá ver dicha expansión.

Ahora tendréis la oportunidad de disfrutar de Dragon's Dogma con más contenido, puesto que incluirá todo lo anterior. Una oportunidad para adentrarse en un mundo medieval lleno de enemigos que nos pondrán las cosas difíciles, pero con ayuda de nuestros compañeros, podremos demostrar que estamos preparados.

FROM THE MAKERS OF MORTAL KOMBAT

INJUSTICE
GODS AMONG US

Conviértete en vengador de la destrucción y el mal sembrado

Un universo de ficción donde se mezclan los personajes de DC en titánicas batallas por la conquista de la paz o la rebelión en el mundo. La venganza y la ira serán parte principal y desatarán una historia que no querrás perderte. Disfruta de una fantástica pelea con 'combos' inimaginables.

Injustice: Gods Among Us es videojuego básicamente de pelea, desarrollado por el co-creador de Mortal Kombat Ed Boon, de ahí sus espectaculares combos y "fatalities", pero en este caso ha intentado darle un nuevo ambiente con personajes que todos conocemos. Los héroes y villanos del Universo DC se enfrentarán entre ellos para conseguir el dominio del planeta. Tras la destrucción de la archiconocida Metrópolis a manos del Joker, un grupo más que conocido y querido, compuesto por Superman, Batman, Wonder Woman, Linterna Verde, Flecha Verde, Flash, Cyborg y muchos otros, se reúnen y retornan a sus trajes para luchar contra los enemigos clásicos de sus respectivas historias. Nos encontraremos con un escenario hostil, en el que tendremos que aprender a desenvolvernos. Completa el modo historia para poder disfrutar de todas las ayudas que nos trae este título. Batallas con personajes 3D de los más conocidos héroes de acción así como de sus archienemigos, donde no será nada fácil la supervivencia



a pesar de sus múltiples poderes. Las batallas se desarrollarán al más puro estilo Mortal Kombat con una o más rondas, aunque los combos y 'fatalities' nos harán el combate un poco más fácil. Las batallas son gráficamente bastante buenas, con escenarios dotados de gran nivel de detalle y una interacción con el fondo que no se suele ver en otros títulos. Durante el juego podremos recorrer escenarios tan míticos como la Batcueva, la Fortaleza de la Soledad, las calles de Metrópolis, aunque en esta ocasión bastante destruidas y muchos más. Podremos asimismo interactuar con el entorno recogiendo misiles, lanzando coches o incluso a otro jugador contra un gran edificio destruyéndolo por completo. A partir del 16 de abril podemos adquirir este título para Xbox 360, PlayStation 3 y la nueva Wii U. Los paquetes limitados tendrán, aparte del juego y contenido extra, un gran regalo para los fans de DC: una figura de Batman luchando contra Wonder Woman. Ya se ha informado que existirán DLC con trajes exclusivos. Las historias de superhéroes están

>>

muy de moda, con el próximo estreno de Superman Man of Steel, la renovada saga de Batman o la exitosa película de Los Vengadores, pero algo que se mantiene entre los fans de los videojuegos es el gusto por el estilo de batalla de Mortal Kombat y todo lo que está relacionado con él. Teniendo esto en cuenta, cada personaje del juego tendrá un movimiento especial que le distinguirá del resto y controlarlo a la perfección es básico para conseguir el éxito durante la historia. Los personajes se dividirán en Power y Gadget, de tal manera que la cualidad propia de los Gadget es que son más veloces, mientras que los Powers se caracterizarán por su gran fuerza, lo que en ningún caso los hace mejores. Mientras avancemos durante el juego, encontraremos misiones que debemos superar




Las batallas se desarrollarán al
más puro estilo Mortal Kombat

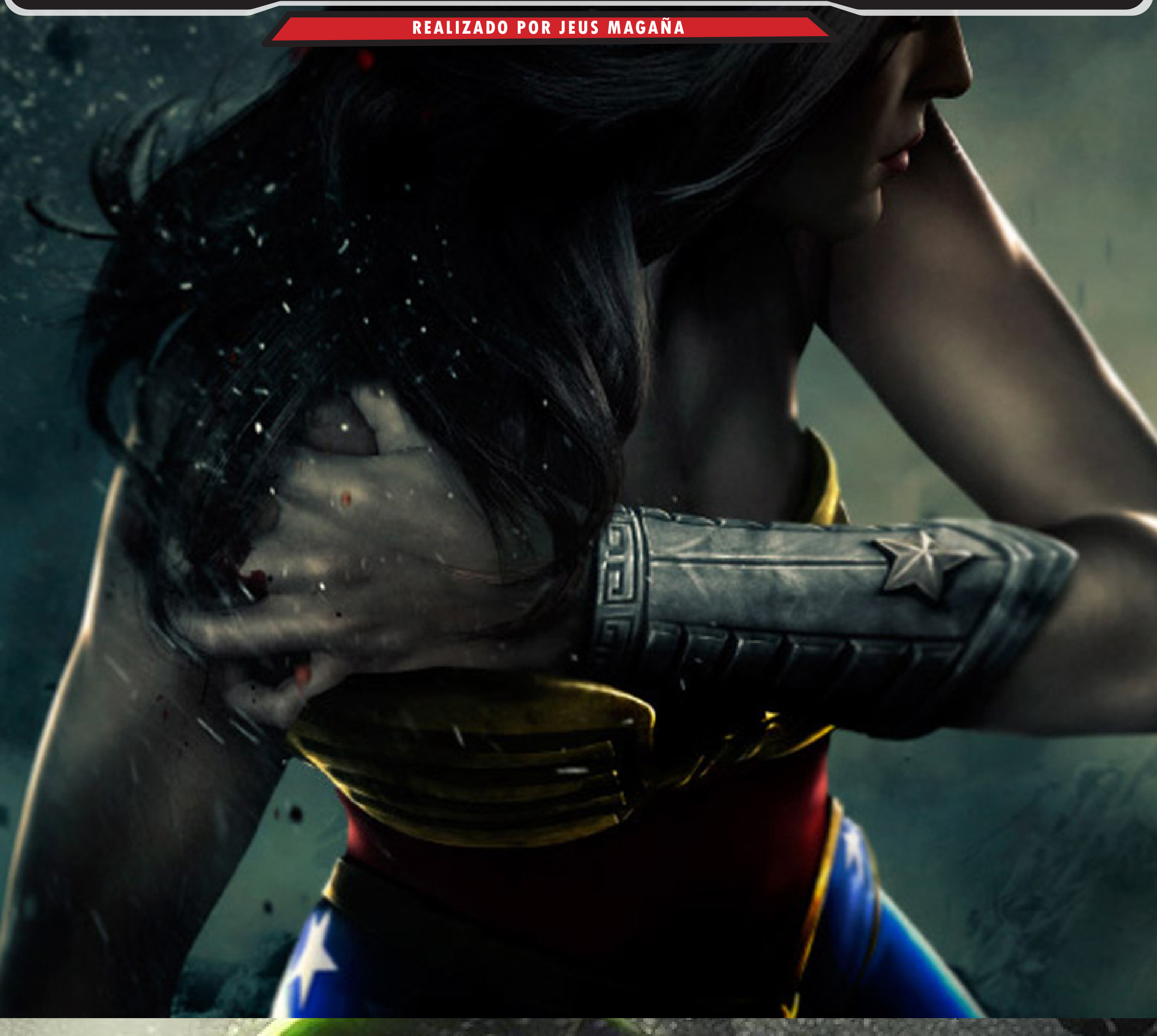


INJUSTICE: GODS AMONG US

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

GENERO: ACCION

REALIZADO POR JEUS MAGAÑA



para obtener mejoras en nuestro personaje y nuevas oportunidades de continuar con la historia, descubriendo nuevos detalles y vislumbrando el fin que esperamos del juego. También encontraremos un modo online para poder competir con otros jugadores y demostrar quién es el que realmente manda en el mundo DC. Disfruta de las batallas de tus héroes o villanos favoritos, deslúmbrate con espectaculares movimientos y ataques con los que destruir a tu enemigo. Conviértete en vengador de la destrucción y el mal sembrado. Pronto aparecerán nuevos títulos de este género, pero sin duda éste parece una apuesta segura, dotado de una temática que a todos nos atrae. Los superhéroes están de moda, ¿estás preparado para la batalla?

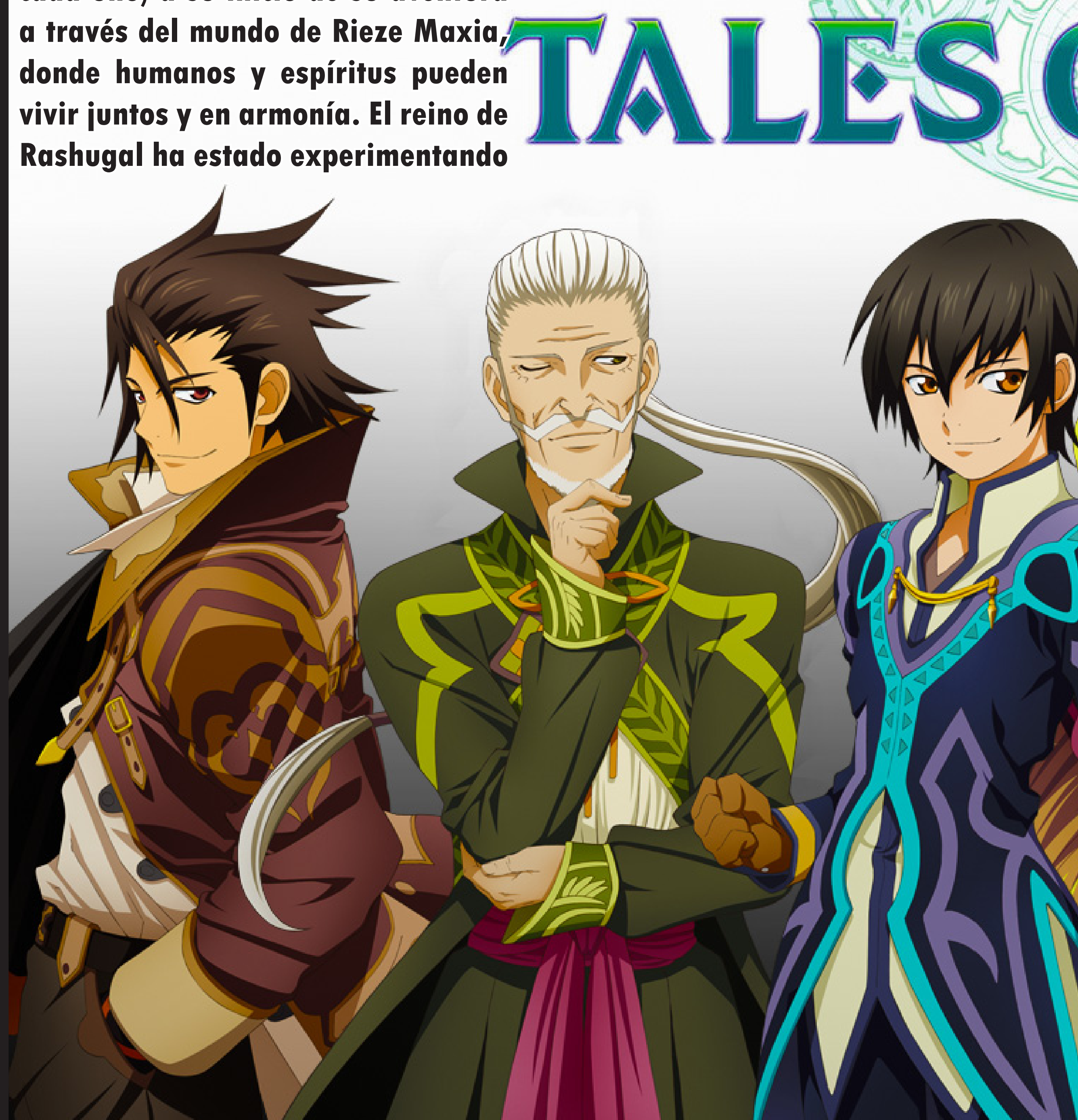


HASTA AHORA ESTA CLASE DE JUEGOS SOLO ATRAÍA A LOS FANS DEL ROL, PERO CON TALES OF XILLIA TAMBIÉN PRETENDEN ATRAER A UN PÚBLICO MÁS GENÉRICO Y CONCRETAMENTE AL AFICIONADO AL MANGA

Seguramente por muchos sea conocida la saga de videojuegos Tales of, que cuenta con más de treinta juego en su espalda, aunque no todos ellos han salido de su país de origen, Japón, donde mayor número de fans tiene y donde es una de las más apreciadas. Pero aquí en España finalmente llegará lo que hasta ahora es su última entrega el 9 de agosto en exclusiva para PS 3.



En esta nueva entrega se nos narra la historia de Jude Mathis, un inteligente estudiante de medicina que estudia en la capital, y de Milla Maxwell, una misteriosa mujer que está acompañada por cuatro entes invisibles. Los jugadores podrán seleccionar a Jude o a Milla (desarrolla la historia desde el punto de vista de cada uno) a su inicio de su aventura a través del mundo de Rieze Maxia, donde humanos y espíritus pueden vivir juntos y en armonía. El reino de Rashugal ha estado experimentando con un poderoso artefacto que ha estado absorbiendo el maná del mundo. Conscientes del daño que esto le puede provocar al mundo, Milla y Jude parten en una aventura cuyo objetivo será destruir dicho artefacto y devolverle el maná al mundo.



Además de la historia principal, será posible explorar el bonito mundo de Rieze Maxia y realizar pequeñas misiones, sucesos secundarios que permitirán descubrir aspectos desconocidos de los personajes y muchas otras características a lo largo del mundo.

Respecto a la jugabilidad veremos una gran cantidad de combates dinámicos, en los cuales pese a solo poder manejar a uno de los personajes a la vez, controlando a los otros la cpu, podremos realizar por primera vez combos espectaculares con el sistema de combate vinculado, en el que se puede vincular a dos personajes para formar un equipo en términos de ataque, defensa y apoyo. Por supuesto cada personaje tendrá sus propias







habilidades, por lo que los jugadores podrán disfrutar de batallas más tácticas cambiando a miembros del grupo por miembros de apoyo, incluso durante la batalla. Otra novedad respecto a otros juegos de este tipo es que al igual que pudimos ver en FF XIII, los enemigos estarán en la pantalla todo el tiempo pudiendo de esta forma esquivarlos, es decir, nada de combates aleatorios.

Si hablamos del aspecto gráfico, tenemos unos escenarios, personajes y enemigos muy trabajados aunque con un aspecto desenfadado que le otorga el diseño estilo anime, pero no lo creáis pues tiene una historia profunda con gran cantidad de diálogos que tendrán una gran importancia a lo largo de la historia.

Uno de los motivos por el cual esta saga no acababa de arraigar

en nuestro país siempre ha sido el idioma pues no llegaba con subtítulos y mucho menos con voces en español, pero en esta ocasión Namco-Bandai ha querido apostar por nosotros y ha conseguido que este juego traiga los subtítulos en castellano, cosa que agradecerán muchos fans.



SIMCITY™

COMPÓRTATE COMO UN VERDADERO ALCALDE DE TU CIUDAD Y SATISFACE A TUS SIMS

Crea, imagina y construye, ¡esta vez con todo el mundo! Un juego muy apetitoso donde una vez más seremos los dueños de una ciudad y de todos sus habitantes. Hazla crecer o destrúyela, enloquece con una estrategia cada vez más real.

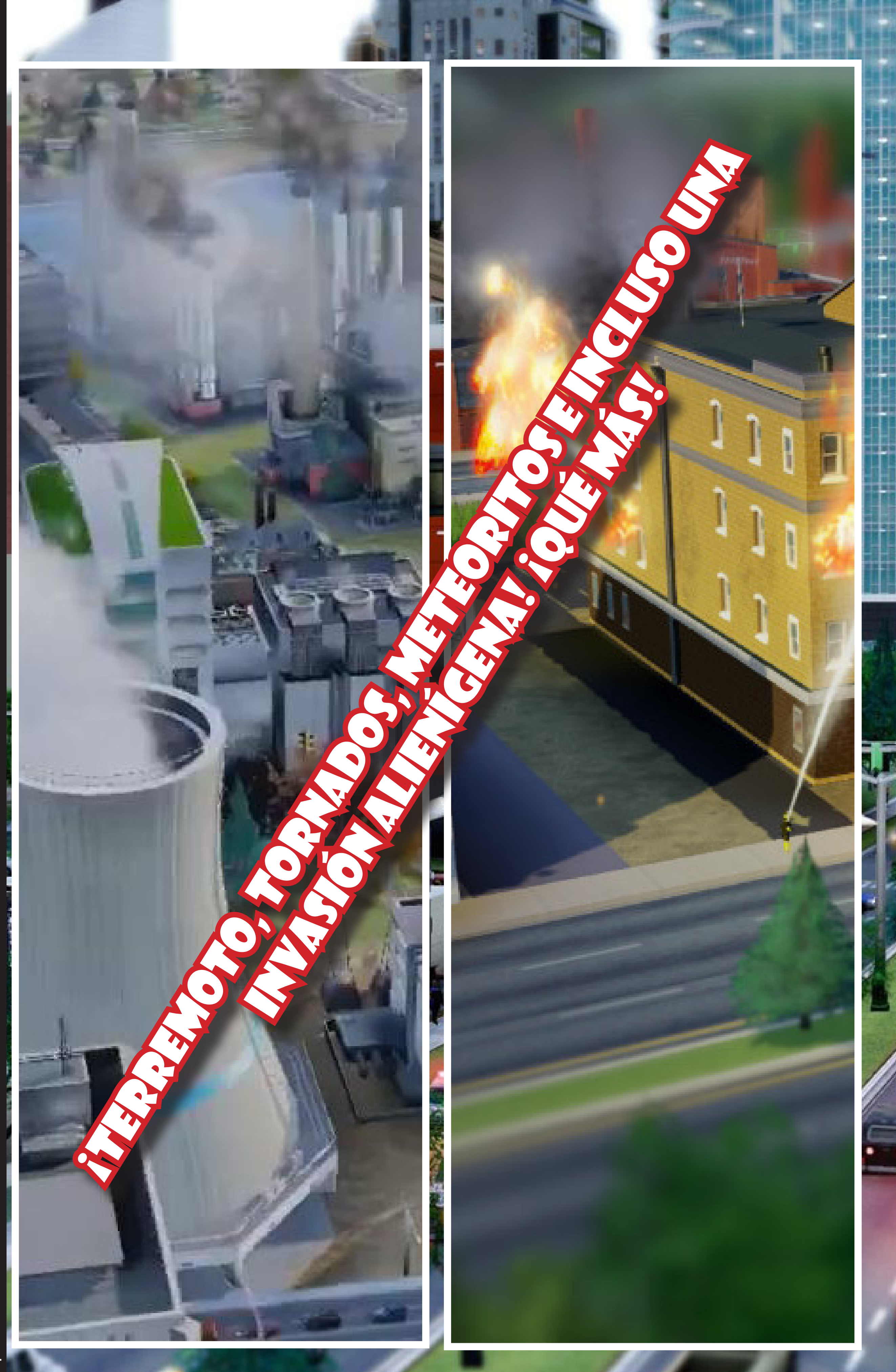
Se ha realizado un gran esfuerzo por parte de MAXIS con el fin de sacar a la luz una nueva versión de este clásico juego, al que no creo que quede nadie sin jugar a día de hoy. Aunque contó con algunos problemas en su lanzamiento, una vez resueltos los mismos, podemos disfrutar plenamente de un juego de los que hacía tiempo no aparecían en el mercado. Construye tu propia ciudad, ponte en la piel del Alcalde y suministra todo lo necesario a tus ciudadanos para que puedan tener una vida en paz, aumentando tu territorio y dándoles más oportunidades, o, siendo malévolo, mándales algún terremoto, o incluso ¡una invasión alienígena!

Debido a los problemas en su lanzamiento como hemos comentado, MAXIS ha aprendido del error y se ha fortalecido, mejorando los accesos a los servidores y creado un parche para algunos errores que han tenido y seguro que seguirán trabajando en esa línea. Es una pena que un juego tan esperado y con tantos seguidores se encuentre en esta situación, pero estamos seguros que la espera merecerá la pena. El juego en si es un avance para los juegos de estrategia, gráficamente difícil de mejorar, con vistas que se entrecruzan con el realismo y, por supuesto, ese estilo SIMCITY



que nos invita a hacernos con una gran ciudad a partir de la nada. Desde el dia7 de marzo podemos disfrutar de este gran título que seguro nos dejará más que satisfechos. Podemos encontrarlo para PC y MAC y con un precio de 49.-€ en cualquier punto de venta especializado. Electronic Arts intenta compensar un poco el error que ha sufrido regalando algunos juegos de Origina a los compradores de SimCity, con lo que pretende lavar un poco la imagen. Realmente se agradece que piensen en los usuarios e intenten tenerlos satisfechos. Experimenta el mundo como si de una maqueta se tratase, puedes crearlo y podrás destruirlo a tu antojo; decenas de construcciones asombrosas con una interfaz muy fácil de utilizar. Construir nuevos edificios para mejorar la ciudad y obtener mejores ventajas del juego. Un nuevo modo multiciudad nos permitirá interactuar con diferentes ciudades. Los Sims viajarán entre las ciudades, gracias a esto se podrán compartir servicios y recursos. Una gran ciudad requiere de un gran responsable, un alcalde y por supuesto una serie de asesores que nos ayudarán en nuestra aventura. El modo multijugador tiene mucho

>>


¡TERREMOTO, TORNADOS, METEORITOS E INCLUSO UNA INVASIÓN ALIENÍGENA! ¡QUÉ MÁS!

SIMCITY

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC

GENERO: ACCION

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA



potencial y es una idea genial, la conexión entre ciudades es algo totalmente novedoso que hará las delicias de todos. El hecho de exigir conexión permanente es un punto negativo, que seguro se solucionará pronto, aun así, con poco tiempo en el mercado, ya ha superado el millón de unidades vendidas y esto no se va a quedar así, mucha gente estaba pendiente de este título.

Este juego siempre ha sido muy especial, un juego de estrategia realista con el que soñar y poder crear tu propio mundo, tener el poder en tus manos y disfrutar de él. Crecer tanto como quieras y hacer que la vida en tu ciudad sea lo mejor posible cumpliendo las misiones que se pongan por delante. Sin duda estamos ante un juego que va a dar mucho que hablar. Disfrutad de vuestra ciudad.

CURIOSIDADES

MAS ANILLOS PARA LA COLECCIÓN

Son muchos los anillos que hemos visto ya en esta sección, pero siempre distintos por supuesto. Esta vez es uno que simplemente viendo la foto podréis saber a qué juego pertenece. Si lo buscáis por internet podréis comprarlo, es de plata, pero eso sí, os saldrá caro.



USB CUSTOMIZADO::PLANTAS VS. ZOMBIES

Como veníamos haciendo en número anteriores aquí os mostramos otro pendrive personalizado. Como muchos otros, aparte de ser personalizado, característico del juego Plantas Vs. Zombies no tiene nada en especial, pero ser diferente ya lo hace especial.



UN DISFRAZ DE LO MÁS CÓMODO

Casi todos los disfraces suelen tener algo en común y es que son muy incomodos, pero este no es el caso. Lo bueno de tener un disfraz de megaman por casa es que podremos llevarlo estando despierto y durmiendo, porque su cañon es de esponja, así que no dudéis en echar una siestecita con él si lo compráis.



COJINES NINTENDEROS

Seguro que si habéis seguido todos nuestros números habréis encontrado ya suficientes accesorios como para decorar vuestra casa al completo, pero siempre tendríais que dejar un hueco libre porque no parar de salir accesorios, y cuenta de ello son estos cojines-cartucho de NES para colocar en vuestro sofá o cama.

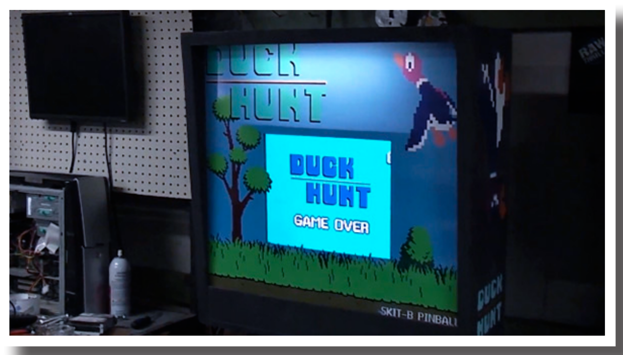


JUEGA AL ROL EN... UN EXCEL

Yo creo que dentro de las curiosidades esta posiblemente sea una de las mejores. Cary Walkin, un contable canadiense ha creado lo imposible. Ha desarrollado un juego de rol dentro de un archivo Excel ¿No os lo creéis? En su web podréis descargarlo. Pero no solo se ha quedado hay, incluso le ha añadido una lista de logros. Impresiona ¿no?

UN PINBALL DE LO MAS RETRO

Todos los que habéis tenido una NES os acordareis de su pistola (uno de los primeros accesorios que pudimos comprar) y de los juegos a los que podíamos jugar con ella. Pues ahora, si queremos recordar viejos tiempos, no tendremos que poner la consola si no que podremos echar una partida a este divertido pinball.






EA SPORTS
FIFA 13
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Download from PlayStation®Store
3
www.pegi.info
EST. 2011 EA SPORTS FOOTBALL CLUB
LFP
Licencia Oficial
DAILY CLUB
CLUB PRESIDENT ENDS WEEKS OF SPECULATION AS PROMISING NEW TALENT FULFILLS HIS BOYHOOD AMBITION.
NUEVO FICHAJE
BIENVENIDO AL FIFA CLUB
YA A LA VENTA
ENTRA EN UN LUGAR DONDE CADA PARTIDO CUENTA, DONDE LA RIVALIDAD SE INTENSIFICA DE PRINCIPIO A FIN. YA NO HABRÁ DOS TOQUES IGUALES. ESTE ES UN LUGAR DONDE LA FANTASÍA SE ENCUENTRA CON LA REALIDAD Y DONDE EL BALÓN SE ENCUENTRA CON LA RED, EL HOGAR DE MILLONES DE USUARIOS QUE SON BIENVENIDOS AL CLUB.
EASPORTS.COM/BIENVENIDOALCLUB
PS3
PlayStation Network
PlayStation Move FUNCIONALIDADES
Sólo en PlayStation
FIFA 13
PlayStation 3
PlayStation Network
© 2012 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Producto con licencia oficial de la FIFA. © El nombre de FIFA y el logotipo OLP tienen copyright y son marcas comerciales protegidas por la FIFA. Todos los derechos reservados. Fabricado con licencia por Electronic Arts Inc.". "PlayStation", el logo de la familia "PS", "PS3", y el logo de PlayStation Network son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

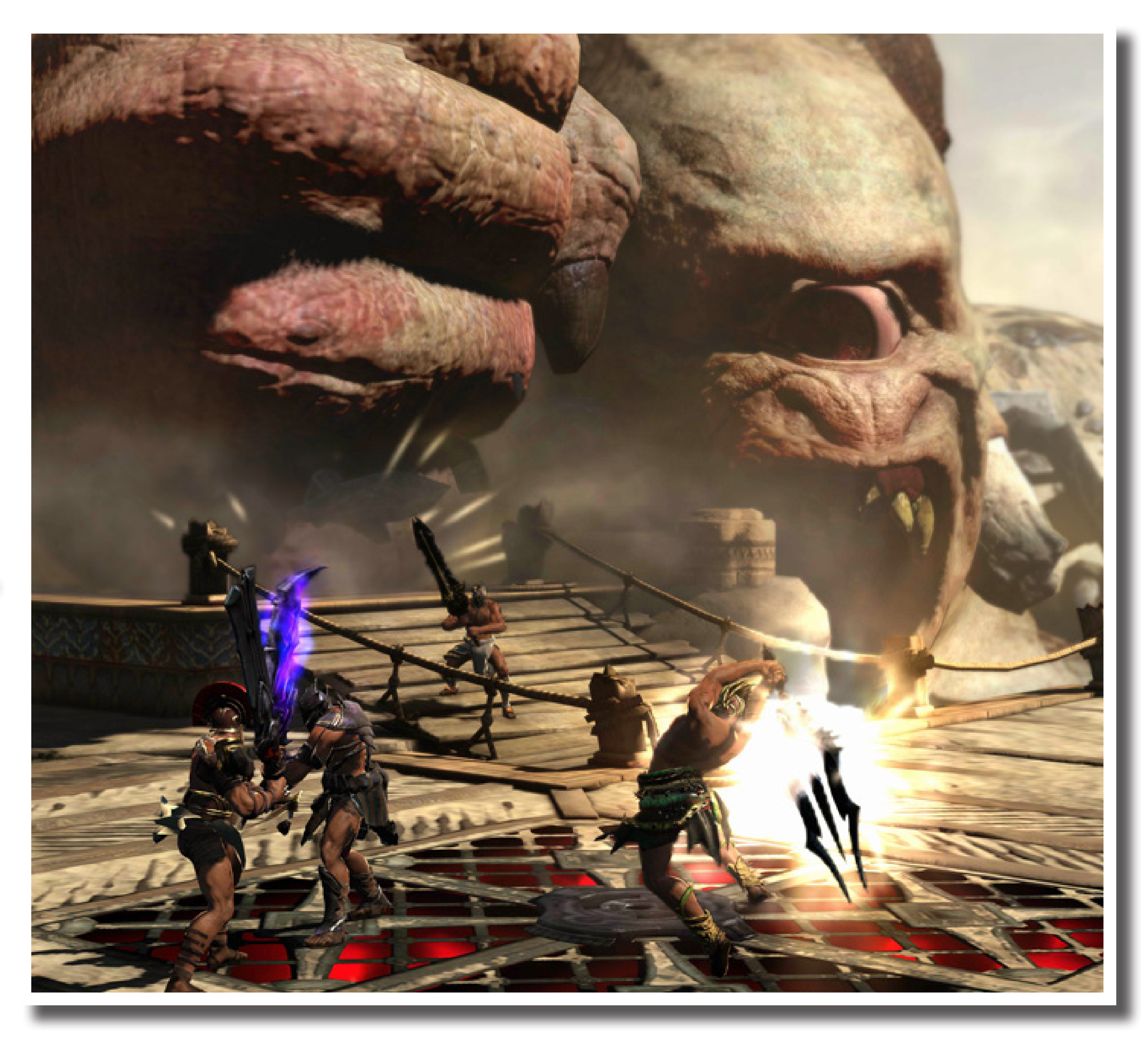


AYUDA A KRATOS A ESCAPAR DE SUS CADENAS

God of War sigue siento el juego por excelencia de Sony por lo que aun tendremos Kratos para rato con este nuevo juego que ahora cuenta con un más que entretenido modo multijugador

God of War : Ascension es un precuela de los anteriores juegos, posiblemente no iremos al 'futuro' hasta que Playstation 4 salga a la luz pero mientras tanto con este juego podremos seguir dando caña con Kratos. Todo comenzará después de que su mujer y su hija sean asesinadas, una traición por parte de los dioses que él nunca les perdonará y por lo que su venganza será titánica. Esto hace que los dioses entren en ira contra él y que lo condenen eternamente en una prisión pero Kratos no es cualquier mortal y consigue liberarse, aunque las furias no se lo pondrán fácil.

El aspecto gráfico es sencillamente espectacular. Continuamos con escenarios con muchos detalles y enormes aunque no explorables. Respeta el diseño de las anteriores entregas pero si es verdad que no veremos ningún



MODO MULTIJUGADOR DE HASTA OCHO JUGADORES

dios ya conocido, ni grandes enemigos porque la desarrolladora ha decidido no crear incoherencias con sus antecesores aunque posteriores juegos, hablando en términos de línea argumental. Un jugabilidad con pocos cambios aunque sí con algunos retoques porque muchas de las habilidades que estábamos usando hasta el último juego aun no existen, ¿Qué puede hacer Kratos ahora para acabar con los enemigos? Pues está claro, usar algo que lo ha atado desde que se alió con los dioses: sus cadenas. Con ellas tendremos muchas posibilidades, desde atraer enemigos para aporrearlos desde cerca hasta quitar parte del equipo a otros o incluso para retener algún enemigo mientras



VEREMOS NUEVAS ARMAS Y UN ESTILO DE J

acabamos con los demás. Los orbes seguirán siendo esenciales en este juego, como bien sabéis los seguidores de la saga, usaremos los rojos para luego canjearlos por mejoras de armas y nuevos ataques. Esto también nos ayudará a rellenar el indicador de ira, el cual nos ayudará mejorando nuestras cualidades.

Los puzles y los Quick Time Event seguirán presentes aquí, como no, pero con una pequeña novedad, ahora no serán totalmente iguales de una vez para otra porque aleatoriamente el enemigo a veces intentará meter un nuevo ataque el cual tendremos que esquivar rápidamente o deberemos comenzar con la secuencia. Los puzles tendrán de todo, muchos os resultaran sencillos al seguir con el estilo de siempre pero muchos otros os costarán algún que otro quebrantamiento de cabeza.

Modo multijugador. Por fin nos encontramos con algo muy esperado por los seguidores de la saga, un modo que se ha convertido en obligatorio en los últimos años y que aún no habíamos



UEGO ALGO CAMBIADO

visto en ningún juego de Kratos. Este modo estará basado en grandes y amplios mapas donde nos batiremos con otros contrincantes, aunque si lo vuestro es aumentar la adrenalina rápidamente también hay algunos mapas más modesto que nos dejaran ni un respira ni opción a bajar las defensas durante la partida. Podremos competir hasta ocho personas donde lucharan Espartanos contra Troyanos. Con el tiempo, jugando muchas partidas iremos consiguiendo experiencias que nos servirá para desbloquear equipo y ataques, lo



PLATAFORMAS: PS3	GENERO: ACCION
DISTRIBUIDORA: SCE	DESARROLLADORA: SCE SANTA MONICA STUDIO



NOTA 9.2

GOD OF WAR ASCENSION

		HISTORIA	9.0
GRAFICOS	9.1	MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	9.1	TRADUCCION	9.9



REALIZADO POR BIBI RUIZ

que hará que el modo online gane puntos por momentos. Tal vez el modo más entretenido sea el Favor de los dioses, en el cual lucharemos para demostrar quien/quienes son los mejores acabando con nuestros enemigos y para demostrar al Olimpo quien manda aquí.

Todos los modos de juegos son los ya vistos en otros pero con la diferencia de que esta vez se incluyen en un juego que no contaba con modo multijugador hasta el momento y que sencillamente nos enganchará a los que ya hemos ayudado a Kratos en las demás aventuras.

CONCLUSIÓN

Un juego muy completo. Continúa con el estilo gráfico de los anteriores, manteniéndolo en un alto nivel de calidad. Una historia poco compleja tal vez pero que no afecta a las anteriores, y lo mejor de todo, God of War ya cuenta con un modo online.





UNA AMENAZA DESDE ABAJO, UN HÉROE DESDE FUERA

Por fin sale a la venta la esperadísima precuela que a tantos usuarios ha arrastrado ya, Epic Games junto con People can Fly han apostado muy fuerte en un titulo cargado de novedades y mejoras pero sin dejar de lado ese toque que muy bien le han venido a sus anteriores tres entregas

Para comenzar la historia, hemos de retroceder en el tiempo hasta el momento en el que los Locust emergen del suelo para comenzar con el exterminio de toda la raza humana. Esta vez y como primera novedad, no aparecerá ya el épico Marcus Fenix como protagonista, le toca el turno ahora a un joven Damon Baird el cual incluso es un soldado de alto rango que dirige el pelotón Kilo compuesto por Sofía, cadete de la guardia ónice, Paduk, perteneciente al ejercito de la URI (anteriormente enemigos por las guerras del péndulo) y Augustus Cole, que es otro de los personajes conocidos de la saga. La ciudad de Halvo Bay está a punto de ser devastada por las fuerzas de los Locust




MUCHOS MODOS DE JUEGO
EN LOS CUALES SE INCLUYE
POR PRIMERA VEZ UN TODOS
CONTRA TODOS

y Baird y su pelotón deberán de tomar la dura decisión de incumplir las ordenes para lanzar un ataque devastador contra el general de la horda de Locust llamado Karn, lo que costara miles de vidas, pero otros cientos se salvarían... El juego pues, se irá desarrollando según los testimonios de los cuatro miembros que forman el pelotón. Su modo campaña como era de esperar, está cargado de acción, enemigos y muchas situaciones de aguantar posiciones concretas mientras eliminamos oleadas y oleadas de Locust que solo buscan exterminarnos. A medida que eliminamos enemigos, se nos ira subiendo un indicador que nos irán concediendo estrellas, podemos llegar hasta un total de tres estrellas que es el máximo a lo que podemos optar, las estrellas al final de cada sección que juguemos significaran desbloqueables para nuestro personaje en el modo enfrentamiento. Otra de las novedades de este juego es que ahora el menú de armas y la forma ha cambiado, ahora podremos lanzar una granada directamente sin necesidad de equiparla antes, y solo podremos llevar encima dos armas pero que cambiaremos de la una a la otra pulsando un solo botón, algo cómodo y practico pero molesto al principio para los que ya se saben al dedo los botones de sus tres entregas anteriores. La campaña como no, está pensada para jugarla en solitario, pero da soporte para cuatro jugadores lo que lleva la diversión nuevamente a un escalón mas a su jugabilidad. Además, el juego incluye



una campaña adicional, llamada "repercusiones" donde jugaremos una parte de Gears of War 3, donde Baird y Cole han de encontrar todos los efectivos posibles mientras Marcus y Don van a Azura. Quizás donde más novedades veremos será en sus múltiples modos de juego online de los cuales mencionaremos rápidamente: El que quizás llama más la atención es el modo INVASION donde un equipo de humanos lucha contra uno de Locust, los humanos han de defender un generador que los Locust han de destruir. Para este modo se han introducido elementos de otros juegos más conocidos como es el seleccionar la "clase" de jugador ya que cada cual ejerce un papel importante, por lo que por parte de los humanos tenemos: al ingeniero, capaz de desplegar torretas automáticas que eliminan todo ser que se ponga delante, también puede reparar las barreras que los Locust han de destruir. El médico dispone de armamento potente pero con escasa munición, también puede lanzar una granada de gas estimulante que hará curar o revivir a cualquier aliado que se encuentre dentro de su radio, el soldado dispone también de un buen armamento y podrá reabastecer al resto de sus aliados con sus cajas de munición y por último el explorador, capaz de ocupar zonas elevadas y asi tener ventaja sobre sus enemigos, dispone de un fusil de francotirador semiautomático y de granadas localizadoras que harán resaltar la silueta del enemigo para que los demás



PLATAFORMAS: 360	GENERO: ACCION
DISTRIBUIDORA: MICROSOFT	DESARROLLADORA: EPIC GAMES / PEOPLE CAN



NOTA 9.4

GEARS OF WAR: JUDGMENT

		HISTORIA	9.3
GRAFICOS	9.3	MUSICA	9.2
JUGABILIDAD	9.3	TRADUCCION	9.9



REALIZADO POR JUAN JOSE SUAREZ

aliados puedan verlo. Por el lado de los Locust tendremos más variedad, desde los explosivos tickers, pasando por infames, granaderos, curanderos Kantus, hasta las bestias más feroces y pesadas como son un Mauler y un joven Corpser. Otro modo muy similar es SUPERVIVENCIA, la situación es la misma, humanos contra Locust, pero esta vez es un único equipo ya que los Locust los controla la IA de la consola y deberemos aguantar diez oleadas. Ya para concluir su modo ENFRENTAMIENTO, donde nos sorprende la sencillez y velocidad a la que se desarrollan las partidas. Ahora ya no caeremos derribados por nuestros adversarios y los mapas son más grandes y con muchos recovecos donde más de uno esperara a que pase su víctima. Por el momento solo hay tres modos de juego en los cuales destacamos como otra novedad más el Todos contra Todos, algo que nunca se ha visto en un Gears.

Con un apartado grafico bestial, una banda sonora acorde a la temática de juego y con cientos de modos de juego, tanto si nunca lo has jugado, como si eres ya un veterano, Gears of War: Judgment te va a tener horas y horas pegado al sofá, asi que carga tu Lancer y prepárate.

CONCLUSIÓN

Al principio tenía mis dudas, muchos cambios en un juego que apenas los ha necesitado, una forma de jugar muy curiosa que al final incluso te podría a llegar a gustar más que en sus anteriores entregas, solo tienes que poner el modo INVASION para tirarte horas y horas ya que es el modo de juego más completo que tienes. Y es que hacer saltar por los aires a tu rival con un Ticker, eso amigos, no tiene precio ;)



TRÁENOS A LA CHICA Y BORRARÁS TU DEUDA

Llega a nosotros: Bioshock Infinity, una obra maestra sin parangón, una parte de la historia del videojuego, de este Octavo arte que formara parte de nuestra memoria durante muchos años, y es que hay esperas, que aunque parezcan eternas terminan mereciendo la pena, y creo que nunca una larga espera fue tan bien recompensada como esta.

Cuando entre este juego en tu hogar, enciérrate, pon el pestillo y declara día de fiesta nacional en la república independiente de tu casa, porque te aseguro que vas a disfrutarlo, un juego donde nada está hecho al azar, donde no sobra ni falta nada, donde hasta el mas mínimo detalle forma parte del entorno del juego, de su historia y de su desarrollo.

A veces tengo el honor, de encontrarme ante juegos que te apasionan, que son perfectos, que te parecen increíbles, parece que Infinity es más que eso, es como tu momento ''allbran'' de la década multiplicado por cincuenta. Bioshock Infinity es un juego inmortal, es uno de esos títulos que dentro de diez años te encontraras en tu tienda de videojuegos o en lo que tengamos para comprar juegos dentro de diez años y te lo compraras para recordar viejos tiempos, porque aunque dentro de una década los gráficos estarán desfasados, su historia, su desarrollo y su total coherencia jamás se desfasaran.

La cumbre de la montaña en Infinity es Elizabeth, un personaje con vida propia, con una Inteligencia artificial jamás vista antes, un personaje completo, llevo de personalidad, con una historia que se desarrolla a su alrededor que encaja como anillo al dedo y que compone el elemento de mayor atracción del juego. Elizabeth es nuestra compañera en el juego, un elemento no solo que nos acompaña sino que es totalmente operativo en el desarrollo del juego, ayudándonos, a veces da la impresión de ser un modo cooperativo, que no es normal que un juego consiga una fluidez en un personaje que no controlamos tan exquisitamente desarrollado.

La Historia es el punto fuerte del juego, tiene un desarrollo donde todo es importante, donde nada esta



puesto a modo de ocupar espacio, no te la quiero revelar porque seria para pegarme y con que sepas la sinopsis oficial se te quedara la miel en los labios:

Bienvenido a Columbia Corre el año 1912. Gracias al auge de los Estados Unidos como potencia mundial, la ciudad flotante de Columbia, lanzada con gran pompa ante los vítores de un público entregado, es un importantísimo símbolo de los ideales americanos. Pero lo que empieza como una empresa llena de esperanzas se convierte en un desastre al desaparecer la ciudad entre las nubes. Nadie conoce su paradero actual; el mayor logro de la historia estadounidense se ha desvanecido sin dejar rastro. El jugador asume el papel de Booker DeWitt, un ex agente de Pinkerton enviado a Columbia para rescatar a Elizabeth, una joven que lleva prisionera allí desde su infancia. Booker establecerá una relación con Elizabeth, que le permitirá aumentar sus habilidades con las de ella para que ambos puedan escapar de una ciudad que se desprende del cielo, literalmente. DeWitt deberá aprender a enfrentarse a sus enemigos en trepidantes combates aéreos tanto en interiores como entre las nubes, y aprovechar el poder de un montón de nuevas armas y habilidades. La historia del juego es fantástica y según se va desarrollando cada vez vas estando mas inmersa en ella, veras el fanatismo de Comstock, “ el profeta” líder de Columbia al que adoran sus ciu-




BIOSHOCK
INFINITE



INFINITY ES UNA OBRA MAESTRA NO DEL GENERO, SINO DEL MUNDO DEL VIDEOJUEGO

dadanos, lo idolatran como a un Dios.

También hay que hablar de otros aspectos del juego, los anteriores Bioshock, se desarrollaban en lugares cerrados y oscuros, esto cambia completamente, nos encontramos en los cielos, escenarios amplios, vivos y con un gusto por el detalle fantástico, se ve el gran trabajo que hay en el aspecto visual del juego, es pasión por el detalle y por las cosas bien hechas en cuanto lleves treinta segundos jugando te darás cuenta, y ya si juegas en un buen ordenador apaga y vámonos que vas a quedarte alucinado. Infinity además de ser un juego con mucha historia, es un juego muy vivo y divertido, tienes unos elementos de jugabilidad impresionantes, te podrás ir colgando por los raíles, hacer saltos

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: 2K GAMES

DESARROLLADORA: IRRATIONAL GAMES

18
www.pegi.info

NOTA 9.5

BIOSHOCK INFINITY

HISTORIA	9.9
GRAFICOS	9.5
MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	8.7
TRADUCCION	9.9



REALIZADO POR DAVID VAQUERIZO

impresionantes y tendrás un sistema de poderes simplemente espectacular, los vigorizadores, poderes especiales diferentes que iras adquiriendo y mejorando a lo largo del juego, podrás quemar a los enemigos, poseerlos, hacerlos levitar y muchas cosas más, la verdad es que te lo pasaras muy bien luchando con los enemigos, unas refriegas rápidas, con acción extrema que te picaran y engancharan muchos más al juego.

CONCLUSIÓN

Bioshock Infinity se quedara en tu memoria, su historia, sus personajes, sus escenarios, lo recordaras todo, porque juegos como este hay pocos, y personajes como Elizabeth menos aun, prepárate para llegar a Columbia.

Acuérdate que si nos traes a la chica, borraras tu deuda.



ELIGE TU GRUPO Y PÉGATE UNA AUTÉNTICA FIESTA UNIVERSITARIA

Juergas universitarias y libros al aire con Los Sims Movida en La Facultad

Ya son nueve las expansiones que ha vivido este juego de Electronic Arts que ha entrado en tantas casas. Antes era fácil buscar un trabajo, para ello solo teníamos que coger el periódico y buscar una buena oferta de trabajo, pero esto ha cambiado porque ahora podremos formarnos antes de ello matriculándonos en la universidad. Además de estudiar tendremos la posibilidad de realizar actividades escolares y de crear objetos específicos de cada materia. Algunos de estos objetos por ejemplo son el de crear un esqueleto o montar un programa de radio. Como en todo, apuntarse en la universidad también tendrá su parte buena: fiestas locas con grandes hogueras, disfrutar de una partida en la bolera, visitar la hamburguesería, ligar con todas las chicas y chicos y muchas más cosas. Para apuntarte no importa la edad,

puedes apuntar a niños o adultos por igual, incluso algún que otro vejete. No están todas la carreras para elegir, pero están las suficientes: Negocios , Ciencia y Medicina, Comunicación, Tecnología, Bellas Artes y Educación Física.

La vida en la universidad dependerá también mucho de tus relaciones. Es decir, del tipo de gente con la que te juntes. Para ellos Los Sims Movida en La Facultad nos da la posibilidad de elegir entre tres grupos sociales: los empollones, los rebeldes o los deportistas. Está claro que no será lo mismo estudiar siendo un empollón que jugar un partido siendo deportista, aquí tú decides que camino quieres que tome tu sim. ¿Qué ventajas tendremos estudiando antes de trabajar? Pues como en la vida misma, podremos optar a mejores trabajos y a mejores e instantáneos puestos en los ya conocidos trabajos. Como todo estudiantes tendrás tu derecho y obligación de asistir a huelgas cuando no estas conforme con algo,





y si vez que no las organiza nadie puedes organizarlas aquí es donde entran en acción los empollones, crear murales y grafitis si eres un rebelde, y si no eres un buen estudiantes, que normalmente le pasará a los deportistas, podrás hacer trampas en los exámenes. Algunos de los sitios nuevos para visitar serán por ejemplo la bolera, la tienda de comic, la cafetería, el centro de estudiantes donde podrás buscar actividades académicas que realizar, los dormitorios,

PLATAFORMAS: PC

GENERO: SIMULACION

DISTRIBUIDORA: ELECTRONIC ARTS

DESARROLLADORA: MAXIS

12
www.pegi.info

LOS SIMS MOVIDA EN LA FACULTAD

HISTORIA	8.0
GRAFICOS	8.0
MUSICA	8.0
JUGABILIDAD	8.0
TRADUCCION	8.0

NOTA
9.5



REALIZADO POR CRISTINA USERO

donde podrás alquilar una habitación para compartir con otros estudiantes del campus, la tienda de pasatiempos y la hamburgueseria Sim-Burger. Contamos con nuevas prendas para vestir, ¿Por qué no al estilo de la antigua Grecia? Ponte tu toga nueva y tu corona de laureles. Pero esto no es lo único también podremos hacer fiestas de pijamas o de máscaras.

CONCLUSIÓN

Como siempre Electronic Arts nos ha traído otra expansión necesaria para nuestra colección. Ya son casi diez las expansiones que han salido para este juego y todas diferentes, añadiendo un toque único que hace que nuestro juego mejore día a día.





RECOGE TODO EL MATERIAL QUE PUEDAS PARA CONSTRUIR TU CASA

Llega Terraria un juego bastante sencillo pero muy entretenido. Sin duda, no podremos evitar la comparativa entre este y su 'homologo' Minecraft pero si jugamos un rato veremos que aunque compartan muchas ideas no son iguales.

El creador de personajes es muy sencillito, contamos con unas pocas elecciones para personalizar a nuestro personaje como puede ser la ropa y características físicas como el pelo o los ojos. Lo siguiente será buscar un sitio donde jugar, podemos crear nuestro propio mundo o jugar en otro ya existente.

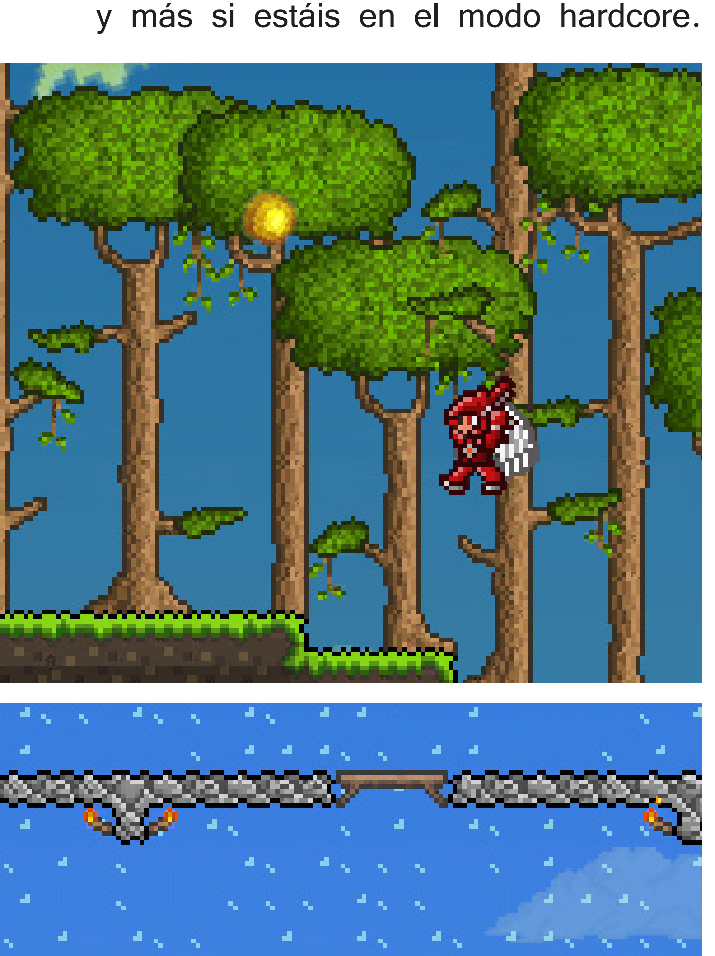
Normalmente no hablamos de la dificultad de un juego, aunque si la valoramos a la hora de puntuarlo pero aquí tenemos que comentar algo. Dependiente del nivel de dificultad que elijamos tendremos unas series de penalizaciones al morir. Con el modo normal simplemente 'pagaremos' una pequeña cantidad de oro automáticamente para poder vivir de nuevo; en el modo difícil, soltaremos absolutamente todo lo que llevemos encima, y para los más atrevidos contamos con un modo hardcore, solo recomendable si tiene una cierta soltura al jugar porque si mueres... tu personaje desaparecerá.

¡Ya es hora de comenzar! Pero... ¿Ahora qué hacemos? Comenzaremos sin nada, solamente con un par de armas

y un pico para comenzar nuestra obra. Contamos con el equipo básico para realizar todo lo que queremos, al menos al comienzo del juego, para luchar dispone de una modesta espada, para extraer material, ya sean piedras, minerales o leña, tendremos un hacha y un pico. Lo mejor al principio es que creemos una casa para cobijarnos porque nunca sabemos lo que nos podemos encontrar ahí fuera así que no dudéis en recolectar todo el material que os sea posible, y más si estáis en el modo hardcore.

La casa. No necesitamos calentarnos mucho la cabeza para crear una casa aunque si tendremos que tener todo lo necesario para vivir. La estructura será lo primero, unas paredes y un tejado.

Y acto seguido accesorios para el interior como una antorcha, una mesa y una silla. ¿No se os olvida algo? Aunque parezca obvio, no olvidéis crear una puerta para que nadie interrumpa vuestra tranquilidad. Una vez tengamos esto estamos preparados para salir a la aventura.





>>



COOPERATIVO DE HASTA 4 JUGADORES Y ONLINE DE 8 JUGADORES

Recorrer el mundo y eliminar enemigos será esencial para conseguir nuevos materiales para la construcción de nuevas cosas, pero para esto no tendréis porque ir solos ya que siempre podéis pedir ayuda a otros jugadores y compartir aventuras e incluso matar enemigos conjuntamente. ¿Qué es lo mejor del juego? Esta es una pregunta interesante. No esperéis un juego típico, ni tampoco un juego que tengamos muchos momentos de tensión. Este es uno de esos juegos alternativos que no llegamos a comparar con otros, que no tiene un algo que quede por encima de los demás pero que te ayuda a disfrutar de otras formas. Si comienzas a jugar y te gusta ten por seguro que se acabaron los demás juegos durante un largo tiempo porque te engancharas, solo tiene que pasar la primera prueba de fuego.

REALIZADO POR CRISTINA USERO



Terraria sería muy distinto si no contara con algo importantísimo, el modo multijugador. El juego cumple con todas las opciones, luego es muy completito, porque si queremos jugar todos en casa podremos dividir la pantalla hasta en 4 partes para jugar un cooperativo, y si por el contrario queremos no compartir nuestra consola pero si jugar con gente podemos crear grupos hasta de ocho personas. Por ultimo solo me faltaría comentar que mejoras/desventajas vemos en esta versión para consola, ya que el juego estaba disponible para PC desde hace más de un año. El mapa es lo más esperado en esta versión aunque la inclusión de jefes finales también es un buen aditivo. Para que los que os preguntéis como ha sido posiblemente introducir tantos comandos de PC en la consola os digo que lo han hecho de una manera más que buena, no estará a la altura del pc, ni tendrá su facilidad pero si será intuitivo y fácil de usar.

CONCLUSIÓN

Como conclusión podemos decir que Terraria es un juego para los nostálgicos y también para los más atrevidos. Un juego que engancha y con modos multijugador y cooperativo offline muy entretenido de hasta cuatro jugadores en la misma consola.



¡SIÉNTATE, CARGA TU ARMA Y PREPÁRATE PARA LUCHAR POR LOS RECURSOS!

Después del apocalipsis nos encontramos la cruda realidad, dos bandos luchando a muerte, amplios terrenos, la guerra por la exterminación y los recursos a comenzado. Esto es Ravaged un multijugador online puro y duro, sin filtros, sencillo, atractivo y endiabladamente adictivo.

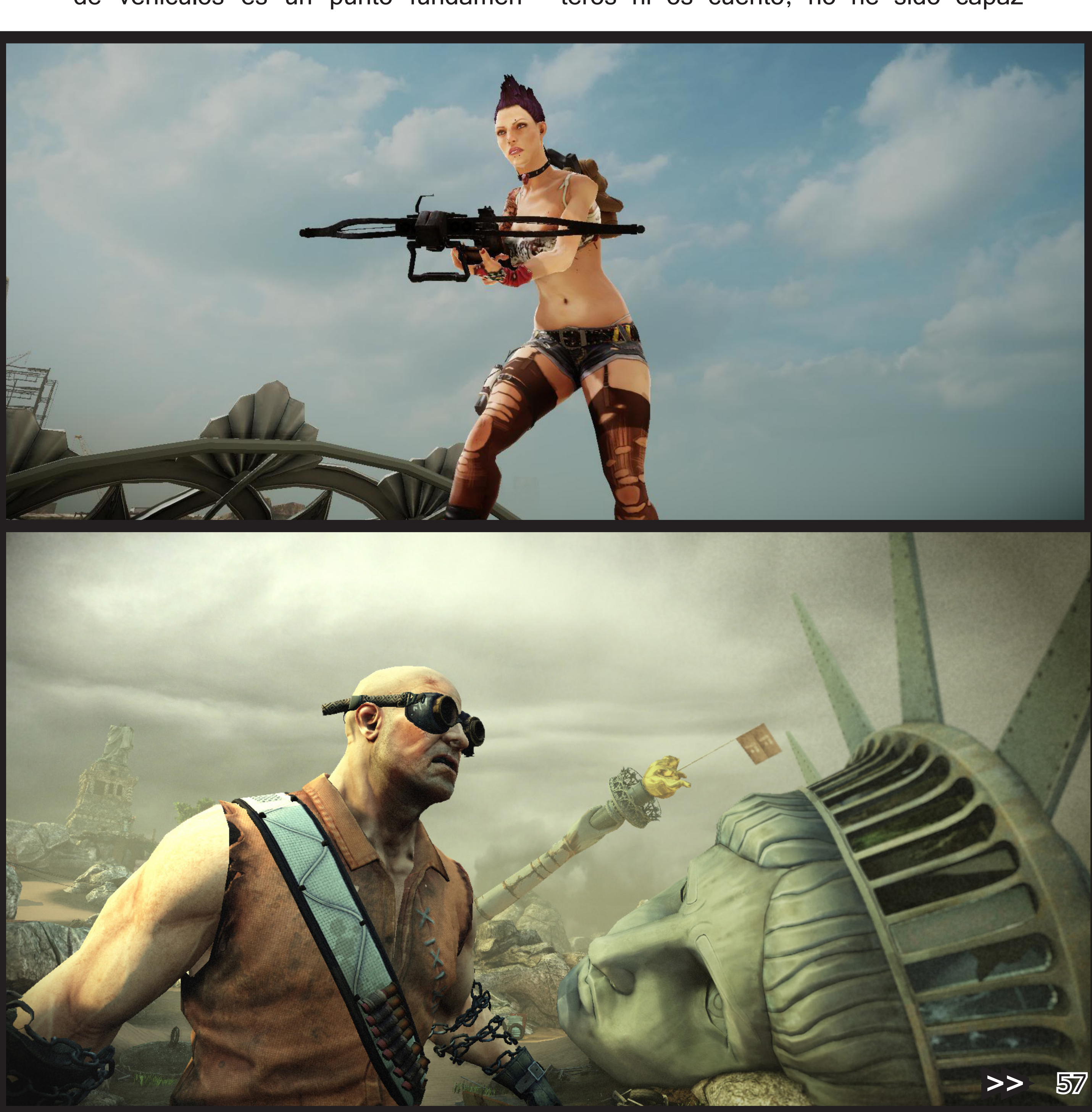
Ravaged es un FPS directo y sencillo, nace de un pequeño grupo de grandes trabajadores, que después de un holocausto empresarial se juntaron y nos traen esta joya nacida de 2Dawn Games, que consiguieron la financiación necesaria para crearla a través de Kickstarter, una plataforma pensada para financiar grandes ideas y hacerlas realidad.

¿Y que tenemos entre manos? Un multijugador de acción sin destilar, dos bandos que lucha a muerte por controlar el terreno y los recursos, no tenemos una historia ni un guion, cada uno que saque sus propias conclusiones, estamos en el futuro post-apocalíptico y nuestro objetivo es acabar con el bando contrario.

Cuando empezamos a jugar tenemos la posibilidad de escoger entre varios tipos de personaje, tipo francotirador, asalto,

etc, podemos ir ganando armas y demás elementos para la guerra, aunque no es un sistema principal, aquí lo principal es la habilidad que tenga cada uno en las manos y tener un poco de carisma por el juego en equipo para ganar.

Nos encontramos delante de escenarios muy amplios, la implementación de vehículos es un punto fundamental del juego, los podremos conducir y utilizar sus armas, podremos subirnos varios integrantes del equipo para sacarle el máximo partido, pero si estalla nos pillaran juntos a todos... La jugabilidad es bastante buena e intuitiva aunque los vehículos nos costara cogerles el punto, pues tienen un control un poco extraño y de los helicópteros ni os cuento, no he sido capaz




Push The Button





de no estrellarme ni una vez, pero soy un poco torpe también puede ser eso. Ravaged cuenta con varios estilo de juego, todos multijugador, Un modo de captura de bandera que todos conocemos ya, consiste en capturar la bandera enemiga y llevarla a nuestra base, además debemos proteger la nuestra, este método necesita de un especial trabajo en equipo, debiendo organizarse entre defensores y atacantes, protectores del personaje que lleve la bandera y demás, este método es el que más estrategia requiere. Contamos con un método de aniquilación del otro equipo, en el que sencillamente es matar a cuantas más mejor. Pero el que es mas exclusivo de Ravaged y mas juego da, es el del control de los recursos, de la gasolina, debemos hacer incursiones por las bases enemigas robar su combustible y almacenarlo, también debemos recuperar y proteger los nuestros, es un estilo a captura de la bandera pero más refinado y entretenido.

PLATAFORMAS: PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: REVERB PUBLISHING

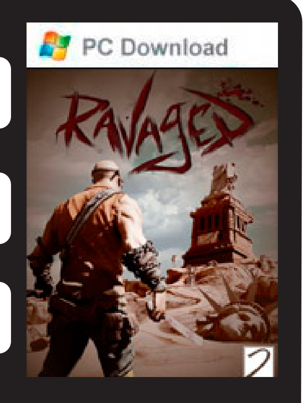
DESARROLLADORA: 2 DAWN STUDIOS



RAVAGED

HISTORIA	7.0	GRAFICOS	7.3
MUSICA	6.0	JUGABILIDAD	8.5
TRADUCCION	6.0		

NOTA
7.2



REALIZADO POR DAVID VAQUERIZO

CONCLUSIÓN

Que mas os puedo contar, pues que es mejor que lo probéis por vosotros mismo, gran jugabilidad, acción, amplios terrenos, ritmo frenético, y que engancha, la rapidez y sencillez es el punto a favor de Ravaged un juego para jugones, sin tener que preocuparte de por donde ibas o que historia tenia este o cómo funcionaba esto, sentarse recargar el arma y jugar.

ACCIÓN SIN LÍOS DE GUION, SOLO APRETAR Y DISPARAR



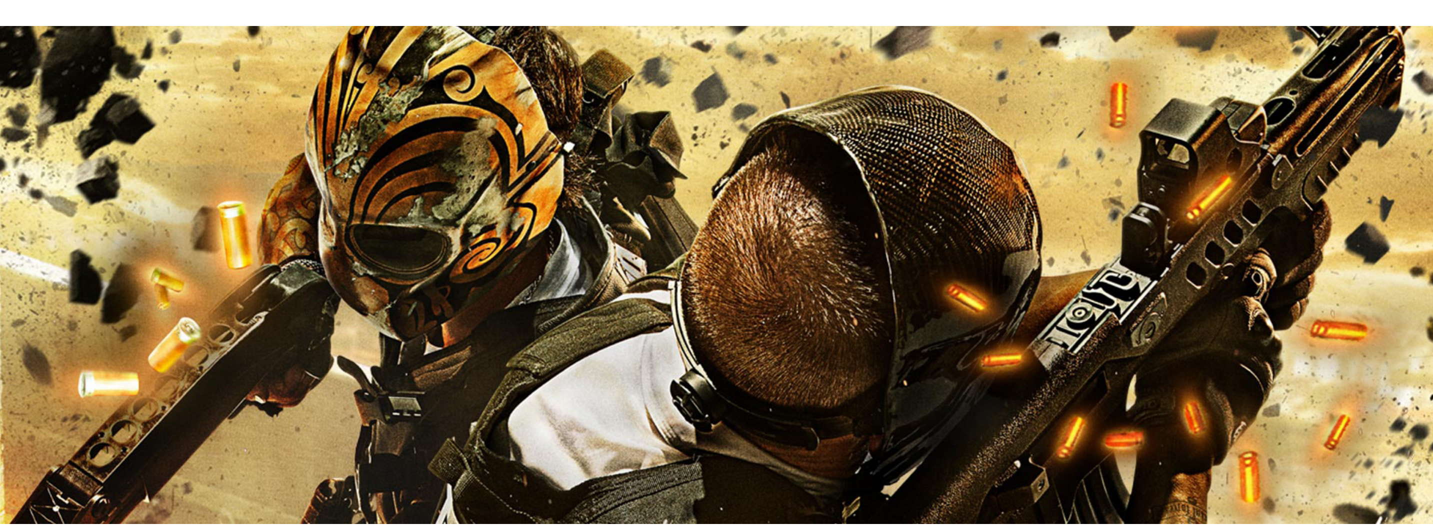


Dos mejor que uno

Nueva entrega de la ya un poco perdida saga Army of Two de la cual destaca por tratarse de un Shooter básico donde la colaboración con nuestro compañero es la clave para salir airoso de todos los tiroteos que se van encontrando. Los conocedores del juego les sonaran los nombres de Ríos y Salem ya que son los protagonistas de los anteriores AoT, pero en esta ocasión se quedaran en un segundo plano dando la oportunidad a dos presuntos "aspirantes" de formar parte de una organización llamada TWO. A estos dos protagonistas se les conocerán con el sobrenombre de "Alpha" y "Bravo" y se les confiara la misión de proteger a un político aspirante a ser elegido alcalde de México, el señor Córdova, que promete erradicar todo el Cartel si sale elegido. Por supuesto que el Cartel no está muy en disposición de permitirlo por lo que lanzara una ofensiva contra él y su equipo. Asi se da comienzo a esta nueva entrega que lo primero que más destaca es el entorno en el que inmediatamente nos sitúa este juego, en un México cálido y devastado por las guerras. Con un gran nivel grafico y de detalle, nos iremos abriendo paso a tiros por estrechas callejas, amplios parques, entraremos en edificios abandonados, asaltaremos mansiones e incluso aun nos quedara tiempo para maravillarnos con el entorno y aprender algunas cosas de cultura mexicana.

Como era de espera en este título, da opción para un solo jugador mientras la IA controlara a nuestro compañero, un modo a pantalla partida para poder jugar con un amigo desde casa y un modo cooperativo online, donde podremos crear una partida y que una persona pueda unirse online o incluso nosotros entrar en una partida ya creada por otro jugador. Aun asi si nuestra opción es en solitario, podremos dar órdenes a nuestro compañero para poder salvar algunas situaciones, ya que en este juego, se trata de evadir y acorralar al enemigo, flanquearlo para pillarlo por sorpresa, asi pues, podemos ordenarle que mantenga la posición y que atraiga la atención del enemigo, asi nosotros podremos rodear el entorno y pillar al enemigo por los lados o incluso por detrás, podemos hacer todo lo contrario, ser nosotros quien atraiga al enemigo y que nuestro compañero se encargue de rodearlo... podemos ordenar que tire granadas, que nos cubra, que nos siga e incluso que activa el modo "Aniquilación" que durante un breve periodo de tiempo, gozas de salud y munición infinita y además, las balas adquieren un daño adicional y efecto explosivo capaz de destrozar casi todo el entorno y a quien se esconda tras de él...






ARMY OF TWO
The Devil's Cartel





La mecánica del juego es bastante simple, ir avanzando por todos los entornos eliminando enemigos hasta alcanzar el objetivo, una mecánica muy simple y sin más complicaciones ya que el juego se desarrolla de forma muy lineal y el elemento de exploración aquí queda suprimido totalmente. A medida que eliminemos enemigos y completemos misiones, iremos ganando dinero que más tarde podremos usar para comprar nuevo equipamiento para nuestro personaje, comprar nuevas armas y poder mejorarlas y lo más llamativo, poder comprar mascaras para cambiar un poco más el aspecto de nuestro soldado, también encontramos una opción que nos permite crear nuestro propio diseño de mascara y asi llevarla durante el juego. Con respecto a las armas podremos llevar dos armas principales y una pistola, las armas las podremos combinar como queramos y aparte, encontraremos un buen arsenal que consta de rifles de



Personaliza el aspecto y armamento de tu personaje

PLATAFORMAS: PS3, 360

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: ELECTRONIC ARTS

DESARROLLADORA: VISCERAL GAMES

16
www.pegi.info

ARMY OF TWO: THE DEVIL´S CARTEL

HISTORIA	8.5
GRAFICOS	8.5
MUSICA	8.3
JUGABILIDAD	8.3
TRADUCCION	9.5

NOTA
8.6



REALIZADO POR JUAN J. SUAREZ

asalto, escopetas, ametralladoras pesadas, subfusiles y rifles de francotirador. Por desgracia el juego únicamente ofrece una campaña que aunque se pueda jugar de modo cooperativo con otra persona se queda ahí, en un único modo de juego, es una lástima que no disponga de ninguna opción más, aunque la campaña es muy intensa y con una duración aceptable, siempre podemos buscar el "mas difícil todavía" e intentar completarla en su nivel de dificultad más elevada. Un juego cargado de acción, con una mecánica muy simple, a esto añádele su gran acabado grafico y su apartado sonoro, la posibilidad de jugarla en solitario o con un compañero... ...Que se prepare el Cartel

CONCLUSIÓN

Que mas os puedo contar, pues que es mejor que lo probéis por vosotros mismo, gran jugabilidad, acción, amplios terrenos, ritmo frenético, y que engancha, la rapidez y sencillez es el punto a favor de Ravaged un juego para jugones, sin tener que preocuparte de por donde ibas o que historia tenia este o cómo funcionaba esto, sentarse recargar el arma y jugar.

ARMY OF TWO


创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk



DISFRUTA DE ESTE ENTRETENIDO ARCADE DE CONDUCCIÓN Y CORRE DURANTE SUS MÁS DE VEINTE CARRERAS PARA DEMOSTRAR QUIÉN ES EL MEJOR

2XL Games, empresa desarrolladora de juegos para móvil, aunque es verdad que hace unos años también saco algo para consola, vuelves de nuevo a las consolas para deleitarnos con este emocionante juego de motor, Jeremy McGrath's Offroad.

Nos encontramos ante un arcade de coches en circuitos cerrados. Como bien pasa con estos juegos olvidaros de poner marchas, de tener cuidado al chocar a gran velocidad, etc... Lo importante aquí es pisar fuerte el acelerador y pisar un poco el freno de mano en las curvas para tomarlas como dios manda.

También queda decir que tendremos un turbo que nos servirá para aprovechar mejor nuestras maniobras, ya que algunas veces después de tocar freno de mano y hacer un giro brusco nos quedaremos un poco vendidos pero en ese momento entra el turbo para mejorar con creces nuestra posición en la carrera.

Antes de comenzar, cuando decidáis customizar vuestro vehículo os encontrareis con unas cuantas posibilidades, porque no a todos nos gustan las mismas cosas. Aceleración, frenado, manejo y velocidad serán las cuatro características con las que jugaremos para crear nuestro coche de ensueño, o al menos uno que nos ayude a ganar todas las competiciones.

Si nos paramos a hablar un sobre el apartado gráfico os podemos asegurar que el juego no estará en la lista de los videojuegos con mejores gráficos porque hay muchos detalles que le faltan, aunque cuenta con mucha variedad porque veremos mapas con entornos totalmente contrarios y recorreremos varios estados de USA, entre ellos Arizona, California y Michigan. Esto no quiere decir que no hayan tenido cuidado al desarrollarlo porque en los paisajes que encontraras detalles muy buenos pero le falta un poco de calidad para tener unos gráficos más destacados.

Los modos de juegos son sencillos y claros, ya que el juego no busca la complejidad sino la sencillez y el entretenimiento. Un modo historia donde tendremos



REALIZADO POR JUAN EMILIO RUIZ

que mantenernos en el mejor puesto durante más de veinte circuitos intercalando entre los modos que os explicamos más abajo. Un modo competición donde tenemos que correr todo lo que podamos, saltando obstáculos y esquivando rivales para llegar el primero a la meta. Un modo contrarreloj donde no solo contará como salgamos de los momentos de apuros sino que el tiempo que tardemos en hacerlo será lo más importante. Y finalmente un modo rally donde igualmente el tiempo será algo crucial pero tampoco tendremos que descuidar nuestro modo de jugar para no quedar por detrás de los demás. Un detalle que aunque el modo historia no incluya los modos anteriores es que nos ayudará a desbloquear coches que en otro sitio no podremos. ¿Modo multijugador? Si, el juego trae esta opción. Disputaremos carreras de hasta ocho jugadores, y aquí donde verdaderamente tendremos que demostrar que buenos somos conduciendo coches.



CONCLUSIÓN

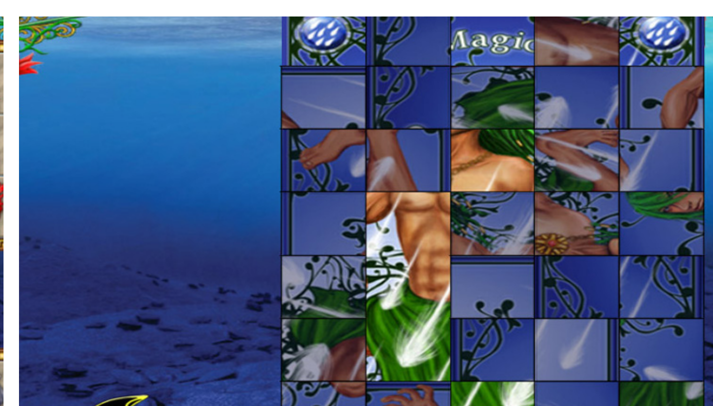
Jeremy McGrath's Offroad no es un juego con grandes características, quedando por debajo de lo que estamos acostumbrados, pero sin duda es muy entretenido y adictivo y sobre todo si decidimos competir en el modo online de hasta ocho jugadores.

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

HIDDEN WONDERS OF THE DEPTHS

Hidden Wonders of the Depths es un juego que reúne las pautas necesarias para que se convierta en una aventura divertida. El argumento no es nada del otro mundo, pues tendremos que construir un hogar para una sirena. Para que esto suceda, tendremos que ir por numerosos niveles, los suficientes para que tengamos rato de entretenimiento. La mecánica del juego se divide en varios, entre ellos por ejemplo el abriendo camino pulsando en el conjunto de un mismo objeto, por ejemplo: las estrellas de mar. Pulsamos, destruimos y el cangrejo irá avanzando por el camino que se nos marca en cada nivel hasta llegar al lugar indicado. Otro modo de juego es además el famoso busca la pareja. Todos estos modos tienen un contador de tiempo para intentar encontrar la solución lo antes posible. Poco más se puede contar, Hidden Wonders of the Depths es sencillo, pero tiene unos elementos llamativos que suelen enganchar.

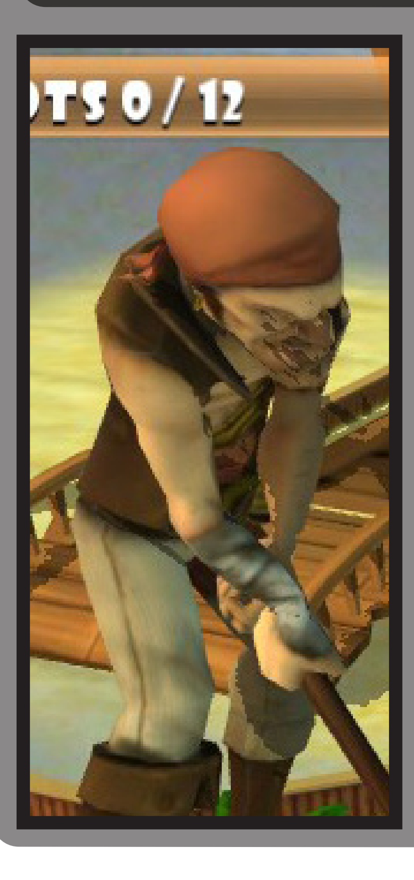


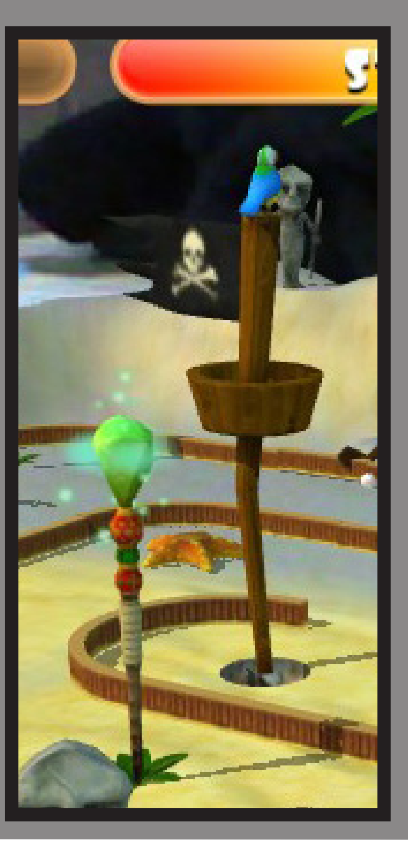


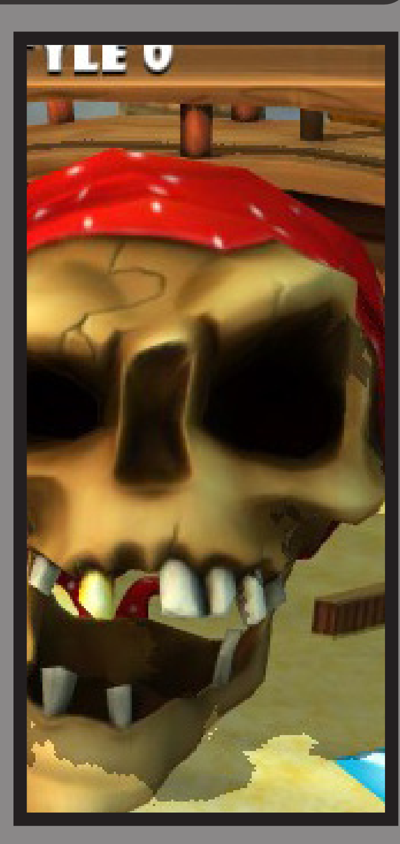
ALLGAME

CONVIERTE TU PS VITA EN EL CAMPO DE GOLF MÁS ANIMADO

Table Mini Golf ya está disponible en exclusiva para el sistema PS Vita. Este nuevo título hace uso de la realidad aumentada (RA) para trasladar al jugador a los campos de golf más divertidos donde tan importante será acertar con la técnica de golpeo como evitar los múltiples obstáculos que aparecerán en el camino.









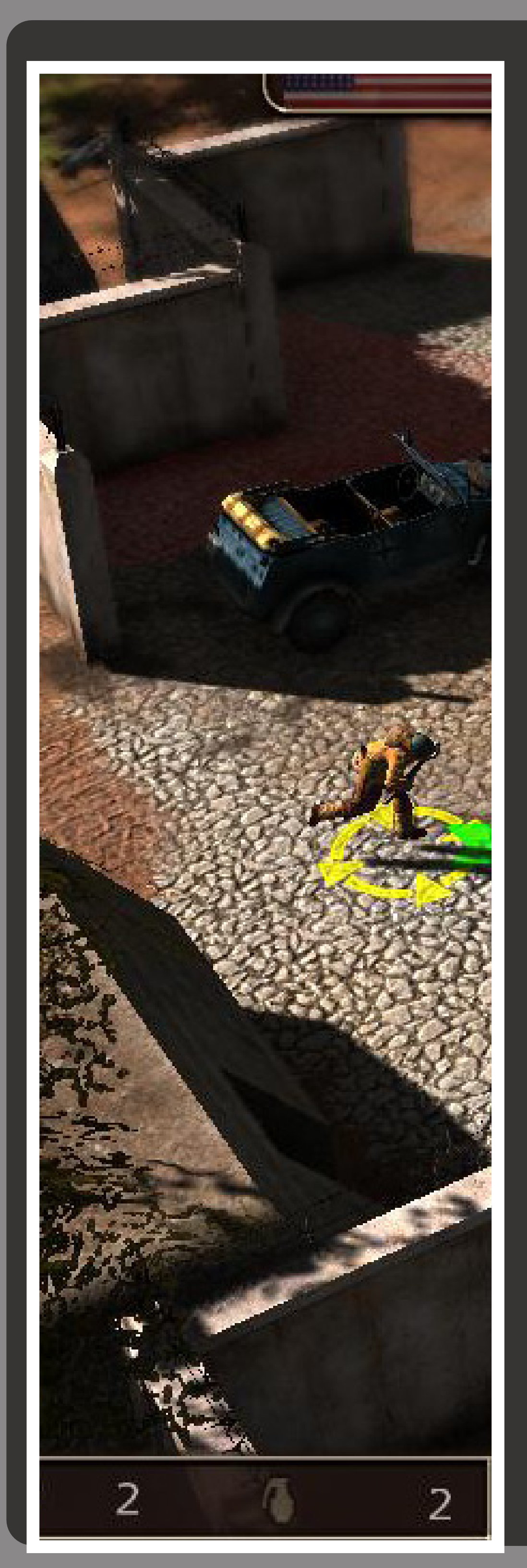
CALL OF DUTY®: BLACK OPS II UPRISING

Este segundo DLC del exitoso título incluye cuatro nuevos mapas multijugador, además de una experiencia zombi que bajo el título "Mob of the Dead", sitúa a los jugadores en Alcatraz con cuatro de los actores que han dado vida a los personajes de la mafia más representativos de Hollywood: Billy Handsome (Ray Liotta), Al "La Comadreja" Arlington (Joe Pantoliano), Salvatore "Sal" DeLuca (Chazz Palminteri) y Michael "Finn" O'Leary (Michael Madsen), que cumplen condena en la prisión de Alcatraz.

Con sus planes de fuga frustrados, el cuarteto de reclusos tendrá que armarse con objetos improvisados en su lucha contra la infección zombi que invade la isla.



UN LANZAMIENTO MUY MUY ESPAÑOL



History. Legends of War ha salido en España para PC y Xbox 360, si bien habrá que esperar hasta mayo para que esté disponible para PS3 y PS Vita. Basado en la exitosa serie “Great Battles History™”, nace este innovador juego de estrategia en tiempo real, ambientado en la II Guerra Mundial, de manos de la veterana compañía española Enigma.

La acción comienza un mes después del desembarco de Normandía, fecha en la que el tercer destacamento del Ejército de los Estados Unidos es asignado al General Patton, cuyo rol asume el jugador. A partir de ese momento da comienzo una extensa y completa campaña para frenar el avance nazi, en la que el jugador tendrá que dirigir sus fuerzas a lo largo de 35 misiones –ataque, defensa, infiltración, sabotaje, etc.-, a través de 7 operaciones.

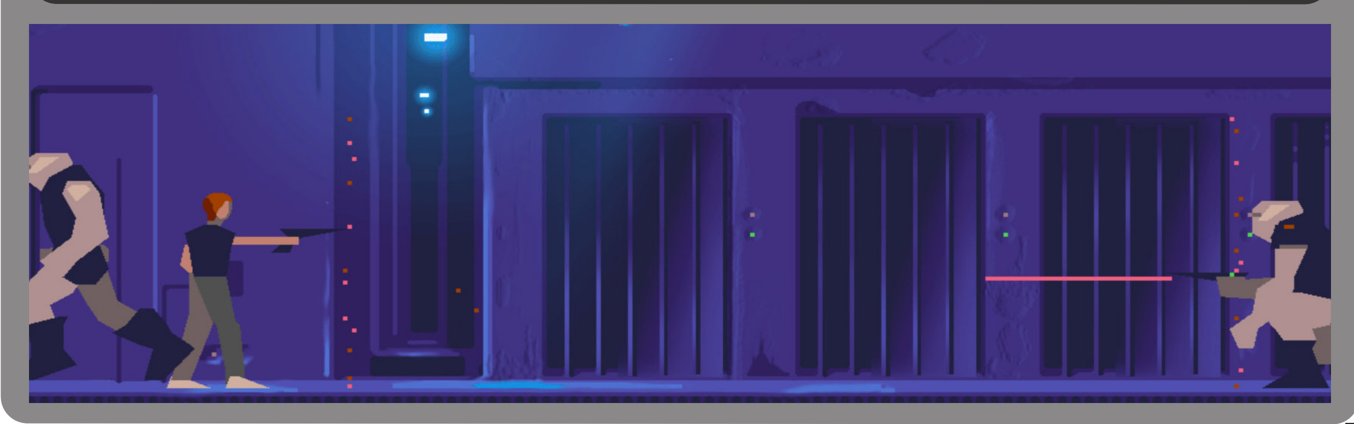
TEKKEN CARD TOURNAMENT

Ya está disponible el nuevo juego de Tekken, un juego gratuito que se puede descargar en itunes, google play y amazon.
Este nuevo juego es un juego de lucha con cartas gratuito para móviles y navegador con gráficos 3D, no os lo perdáis y probadlo para ver lo adictivo que es.



¡ANOTHER WORLD – 20TH ANNIVERSARY EDITION YA EN STEAM!

Esta versión nos trae gráficos en alta definición pero que mantienen en estilo original del juego, así como sonido remasterizado. Además trae novedades como son 3 modos de dificultad, uno más fácil que el original y el otro para gente más experimentada, también podrás jugarlo con los gráficos originales y además trae el video making off y el diario del desarrollador.



AVANCES

ES HORA DE QUE ENCIENDAS LOS MOTORES: DEEP SILVER TE LLEVARÁ DIRECTO AL INFIERNO

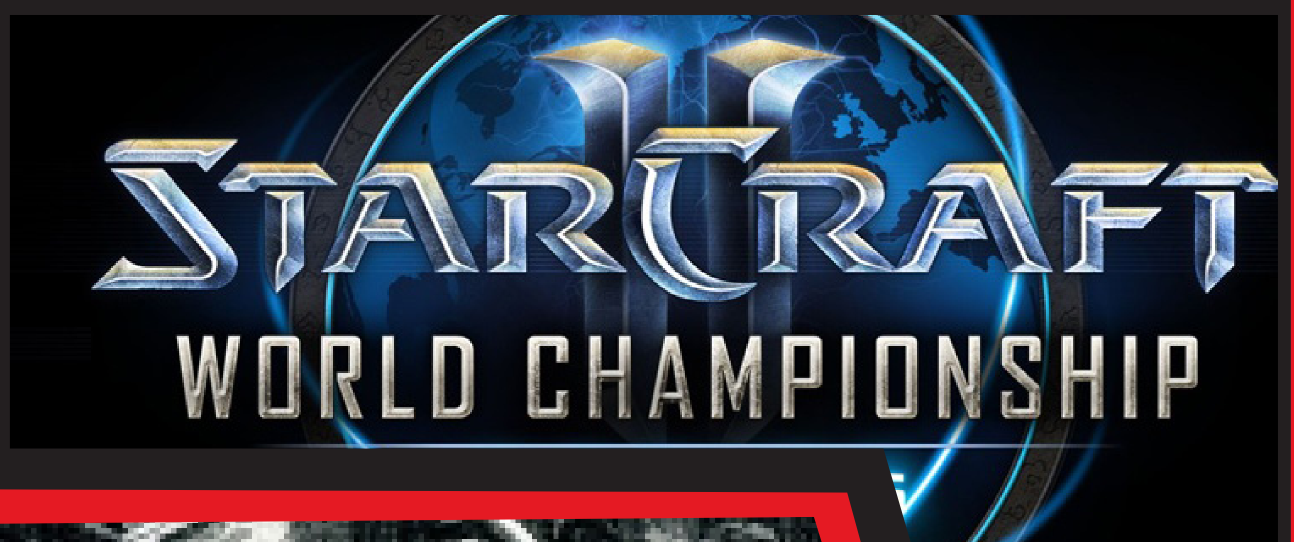
Deep Silver se enorgullece de sumergir a los jugadores en un mundo de violencia con los puños desnudos, clubs de striptease cutres y motos atronadoras con el universo de Ride to Hell, que revolucionará todos los hogares desde el 28 de junio de 2013 para PS 3, Xbox 360 y PC.

Ride to Hell: Retribution cuenta la historia de un motero solitario, Jake Conway, que siempre tiene un arma en la mano o una chica en el regazo (y, en más de una ocasión, ambas a la vez). Recorre una senda implacable de venganza contra una banda brutal de moteros llamada The Devil's Hand, armado hasta los dientes con un arsenal de armas mortales para vengarse a pie o en moto. La única ley que Jake acata es la suya propia. Pega fuerte, conduce rápido y haz que muerdan el polvo.



LAS WORLD CHAMPIONSHIP SERIES 2013 UNIFICAN LOS ESPORTS DE STARCRAFT® II

Por primera vez se establecerá un sistema de clasificación global para los eSports de StarCraft II. Gracias a un acuerdo con las organizaciones relacionadas de eSports más importantes del mundo – la Asociación de eSports de Corea (KeSPA), Ongamenet (OGN), GomTV, Major League Gaming (MLG), Turtle Entertainment y Twitch – las WCS ofrecerán competiciones de élite de StarCraft II en tres ligas (coreana, americana y europea), y una estructura unificada y coherente a nivel global para los jugadores, los fans y los principales organizadores de torneos. La encarnizada competición culminará en una gran final global que se celebrará en la BlizzCon® de noviembre, en Anaheim, California. Allí, los jugadores de lo más alto de la clasificación competirán por el título de Campeón del Mundo de StarCraft II.

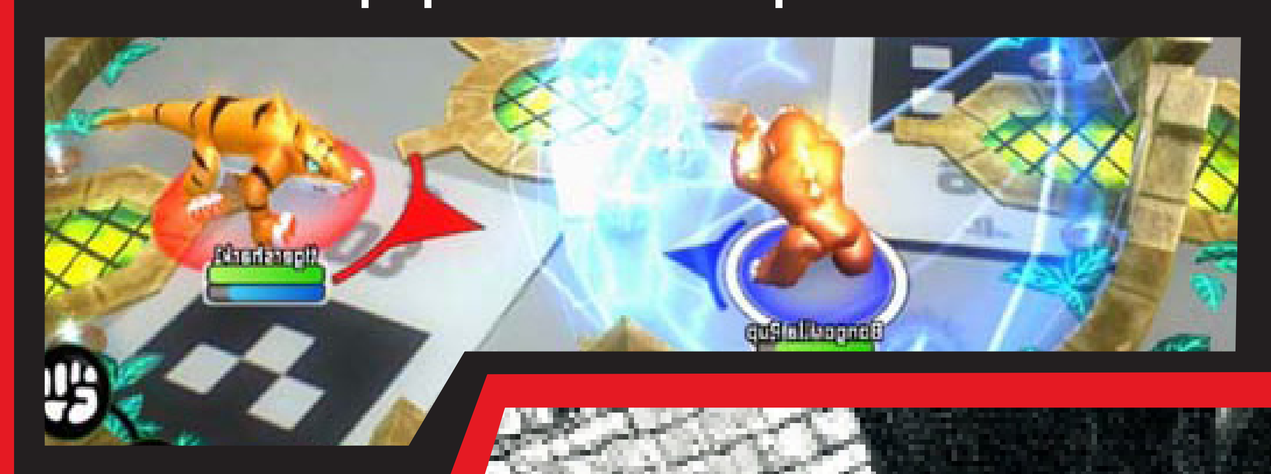


BATMAN: ARKHAM CITY LOCKDOWN Y SCRIBBLENAUTS REMIX, LLEGAN A ANDROID

En exclusiva en la Appstore de Amazon, optimizados para Kindle Fire y Kindle Fire HD. También llegarán a otros dispositivos Android como las tablets Samsung Galaxy o Nexus 7 de Google más adelante.

INVIZIMALS, LA FAMOSA SAGA DE VIDEOJUEGOS CREADA POR EL ESTUDIO ESPAÑOL NOVARAMA, DA EL SALTO A PS 3 Y PS VITA

Se trata de dos títulos diferentes que incluirán nuevos desafíos e integrarán funciones interplataforma. Invizimals: La Alianza para PS Vita donde los jugadores tendrán que guiar a los Invizimals a un lugar seguro y ayudarles a construir un nuevo poblado tras la llegada de un peligroso enemigo e Invizimals™: El Reino Escondido para PS 3 que es un juego completamente nuevo que permite a los jóvenes exploradores entrar en el mundo de los Invizimals por primera vez convirtiéndose en su Invizimals favorito y usar sus aptitudes únicas para derrotar a un poderoso ejército de robots que está atacando el Reino Escondido.
La exitosa saga creada por el estudio español Novarama, estrenará también su propia serie animada para televisión.

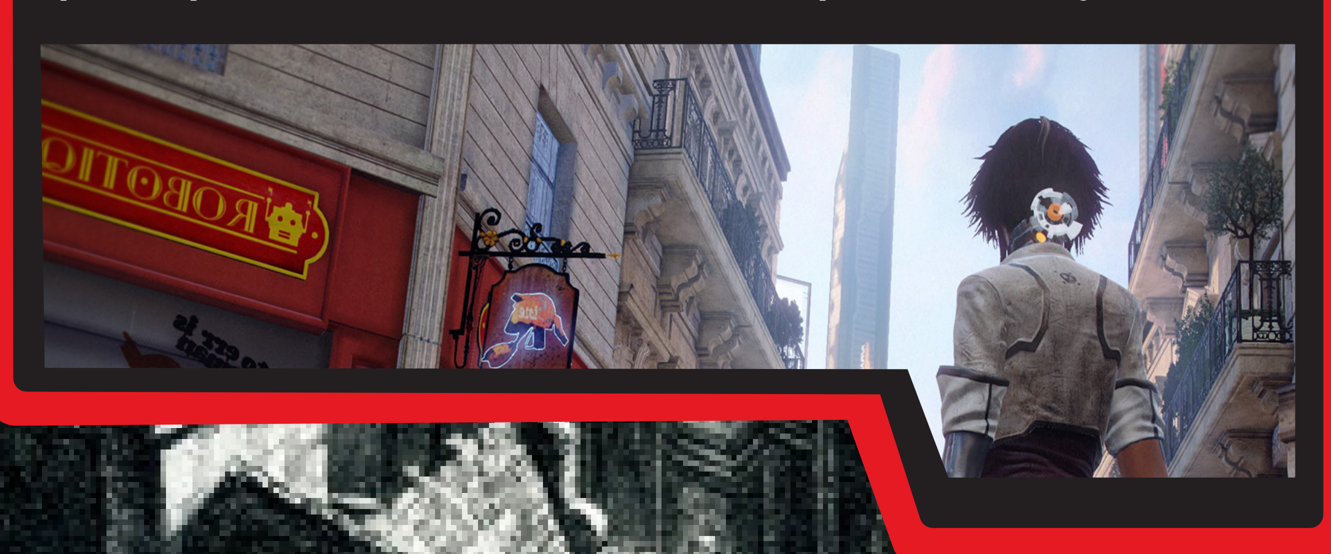




PRÓXIMOS LANZAMIENTOS DE CAPCOM

La Isla de Bitterblack dará la bienvenida este mes de abril a los valientes aventureros que se acerquen a sus costas, en busca de una oportunidad para explorar su reino subterráneo con el lanzamiento de Dragon's Dogma: Dark Arisen el próximo 26 de abril.

¿Te gustaría tomarte una semana libre a bordo de un crucero? En esta ocasión la lucha es por la supervivencia ante los horrores que te acecharán en Resident Evil Revelations cuando el juego zarpe en las plataformas Xbox 360, PlayStation 3, Wii U y en formato PC el próximo 24 de mayo. Échale un vistazo al futuro y viaje a la ciudad de Neo-Paris con Remember Me, a la venta el próximo 7 de junio. Deja que Capcom te transporte a una tierra mítica y deja atrás el estrés diario con el lanzamiento del juego digital Dungeons & Dragons: Chronicles of Mystara el próximo mes de junio a través de las plataformas PlayStation Network, Xbox LIVE Arcade, Wii U e-shop y Windows PC.Los más intrépidos viajeros podrán embarcarse en el viaje de su vida hacia el E.D.N. III. Admira un vasto planeta detallado a escala y afronta con valentía las extremas e impredecibles condiciones que te esperan en Lost Planet 3 con su estreno el próximo 30 de agosto.

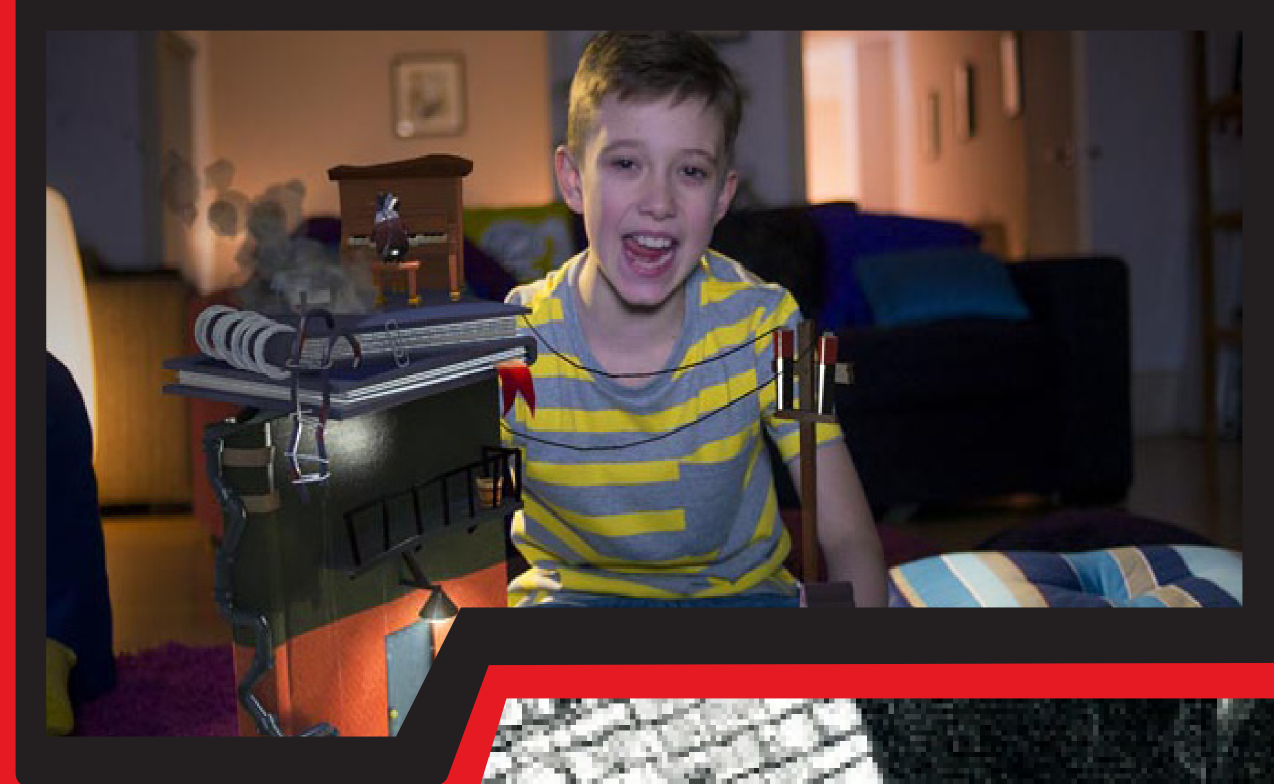


FARMING SIMULATOR LLEGA A LAS CONSOLAS

Este juego que sorprendió con su salida y que ha tenido un gran número de ventas, ya sea porque resultaba curiosos y por qué parecía gracioso, finalmente va a llegar a PS 3 y Xbox 360 con contenido exclusivo, como por ejemplo Norte América, añadiéndolo al ambiente Europeo que ya se pudo ver en PC, así como nuevos vehículos y características.

DIVERSION E INVESTIGACION EN WONDERBOOK: DIGGS DETECTIVE PRIVADO

La próxima gran aventura de Wonderbook, el libro mágico de PlayStation, llegará el próximo 30 de mayo. Se trata de Wonderbook: Diggs Detective privado, una divertida aventura de investigación y misterio ambientada en el cine de los años 40. Este juego ofrecerá una experiencia única gracias a la realidad aumentada donde el jugador protagonizará una trepidante investigación por todo Library City y donde se convertirá en el verdadero héroe de la historia.





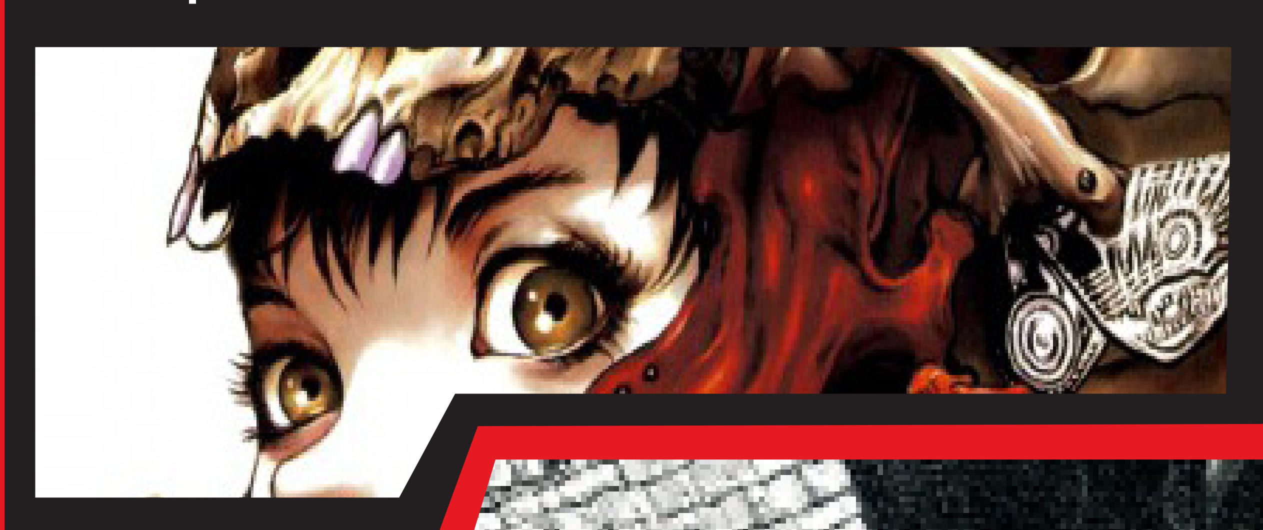
EL JUEGO DEL AÑO, YA A LA VENTA

¡ETRIAN ODYSSEY IV: LEGENDS OF THE TITAN LLEGA A LOS JUGADORES EUROPEOS DE NINTENDO™3DS ESTE VERANO!

El juego estará disponible tanto en formato físico en tiendas, como en su versión digital descargable en la Nintendo eShop. Etrian Odyssey IV: Legends of the Titan contiene un montón de desafíos y horas de juego para los fans de la vieja escuela de mazmorras-RPGs, en exclusiva para el Nintendo 3DS.

TERADA KATSUYA, EN EXPOMANGA 2013

El XII Salón del Manga y la Cultura Oriental de Madrid – Expomanga 2013 que tendrá lugar los días 10, 11 y 12 de Mayo en el pabellón de la Pipa en Madrid anuncia la presencia de un autor nipón de relevancia internacional para todos los aficionados tanto de los mundos del manga y el anime como del de los videojuegos: Terada Katsuya, artista total cuyo nombre siempre quedará asociado a iconos como "La leyenda de Zelda" o "Blood: El último vampiro".
Tremendamente prolífico e impulsado en su arte por un estilo más filosófico que doctrinal propiamente dicho, es un auténtico maestro en la integración de técnicas y estilos, consiguiendo dotar a su obra de una impronta tan personal como visiblemente influida por el inmortal Moebius.





LA EXPERIENCIA DYNASTY WARRIORS DEFINITIVA

Dynasty Warriors 8. La siguiente entrega de la reconocida franquicia de juegos de acción táctica estará disponible el próximo 12 de julio de 2013, en PS 3 y Xbox360.

Al igual que en anteriores entregas de la serie, Dynasty Warriors 8 proseguirá la historia de los reinos de Wei, Wu, Shu y Jin a través de las acciones de las figuras políticas y militares históricas de una época en la que luchaban por obtener el control de los Tres Reinos de China, sin embargo esta secuela pretende alcanzar nuevas cotas dentro de la apreciada licencia, incorporando numerosos elementos rejugables tales como múltiples finales y modos extra, con interesantes interacciones entre la acción y los sistemas de juego.



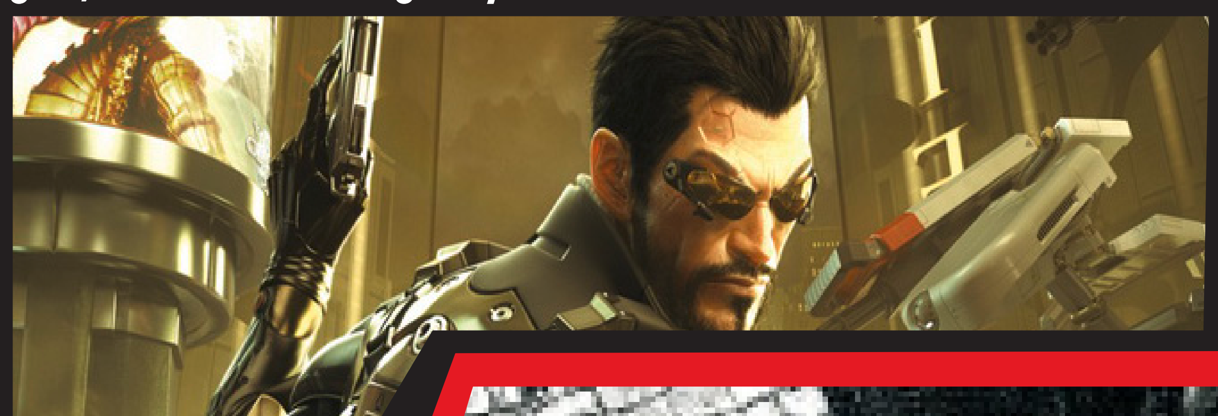
EA ANUNCIA FIFA 14 PARA OTOÑO

Las novedades más importantes de esta edición serán el Disparo en Estado Puro y la Física Real del Balón y cuatro nuevas características de juego como la Protección del Balón, la Inteligencia del Compañero, los Giros en Carrera con Balón y el Nuevo Sistema de Conducción del Balón.

CONVIÉRTETE EN ADAM JENSEN, TOMA LAS RIENDAS DE LA REVOLUCIÓN CON DEUS EX: HUMAN REVOLUTION DIRECTOR'S CUT

A la venta en 2013, Director's Cut incluye mejoras visuales, renovadas peleas contra jefes finales, reforzadas mecánicas de combates y muchos más, en la que será la definitiva experiencia HUMAN REVOLUTION exclusiva para Wii U. De esa forma pretenden explotar las mejoras implementadas al juego con respecto al GamePad, como son el pirateo, que será más intuitivo, la "mira de francotirador",(cualquier arma que cuente con una mira se pueda utilizar con el GamePad y la pantalla principal), el Kit de Herramientas que aparecía en el menú del juego se muestra ahora en el GamePad, así como el radar y el inventario Rápido, etc.

También se han implementado cambios en otras características del juego, así como añadido comentarios del Director, una guía estratégica, un sistema de logros y unas cuantas cosas más.





EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
COMPANY OF HEROES 2
SPLINTER CELL BLACKLIST
METRO: LAST LIGHT


CREATIVE
FUTURE
CONOCE SIEMPRE
LAS ULTIMAS
NOVEDADES
SIGUENOS EN